



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE SONORA

**PROGRAMA COMPUTACIONAL “CONCRET”
PARA EL DISEÑO DE VIGAS, COLUMNAS Y
ZAPATAS DE CONCRETO**

QUE PARA OBTENER EL TÍTULO DE

INGENIERO CIVIL

PRESENTA

Atanael Varela López

CD. OBREGÓN, SONORA

Septiembre de 2004

RESUMEN

El objetivo principal que se pretende alcanzar durante la realización de la presente investigación es la de crear un programa computacional gratuito y de libre distribución, que servirá de auxilio en el diseño de estructuras de concreto, tales como Vigas, Columnas y Zapatas; buscando con esto reducir el tiempo dedicado al análisis y diseño, y dedicárselo al análisis de resultados para poder comprender mejor el comportamiento del elemento de concreto.

Para construir el software Concret, se utilizó el lenguaje de programación Visual Basic 6.0, debido a su relativa facilidad de programación.

Para diseñar el software se empezó construyendo los diagramas de flujo que indican los pasos que se siguen desde que se inicia el programa hasta que se obtienen los resultados; posteriormente se creó el código del programa, el tercer paso consistió en depurar los errores que el programa tenía en su primera versión. A continuación se procedió a documentarlo, para lo cual se construyó un sistema de ayuda en formato "html", accesible desde cualquier ventana del programa, presionando el botón (?). Finalmente se generó el archivo ejecutable (.exe), así como las utilerías requeridas por éste, de tal manera que la distribución del programa sea lo mas sencilla posible.

El resultado del proceso de investigación del presente trabajo es el programa **Concret**, que a su vez se divide en los subprogramas **Vigacret**, que analiza y diseña vigas de concreto sujetas a cargas flexionantes o cortantes, el subprograma **Colcret**, el cual diseña y a analiza columnas de concreto cargadas con flexocompresión uniaxial o biaxial, y finalmente el programa **Zapcret**, que analiza y diseña zapatas rectangulares de concreto.

ÍNDICE

	Pág.
Resumen	
I. Introducción.	1
1.1. Planteamiento del problema.	2
1.2. Objetivos	2
1.3. Importancia de la investigación.	3
1.4. Delimitaciones.	3
II. Marco Teórico	4
2.1. La computadora	4
2.1.1. Desarrollo histórico.	4
2.1.2. La Computadora como un medio y no un fin	5
2.2. El lenguaje de programación Visual Basic.	7
2.2.1. Características de Visual Basic.	7
2.2.2. Formularios y Controles	8
2.2.2.1 TextBox	8
2.2.2.2 Label	9
2.2.2.3 CommandButton	9
2.2.2.4 OptionButton	9
2.2.2.5 ListBox y ComboBox	9
2.2.2.6 VSScrollbar y H scrollbar	10
2.2.2.7 Timer	10
2.2.3. Variables en Visual Basic	10
2.2.4. Operadores	11
2.2.5. Sentencias de control	11
2.2.5.1 If.. then.. else	12
2.2.5.2 Select case	12
2.2.5.3 For.. Next	12
2.2.5.4 Do loop	13
2.3. El Concreto y el acero en la Construcción	13
2.3.1. Propiedades del Concreto.	14
2.3.1.1. Resistencia a la compresión del concreto.	14
2.3.1.2. Resistencia a la tensión del concreto	15
2.3.2. Propiedades del Acero	15
2.3.2.1. Grados y resistencia del Acero	15
2.3.2.2. Características Geométricas del Acero	15
2.3.2.3. Separación entre varillas	16
2.4. Factores de seguridad y reducción de resistencia	16
2.4.1. Factores de carga	16
2.4.2. Factores de reducción de resistencia	16
2.4.3. Factor de profundidad del bloque de esfuerzos (β_1).	17
2.5. Elementos de concreto	17

2.5.1. Vigas	17
2.5.1.1. Tipos de fallas en vigas	17
2.5.1.2. Hipótesis de diseño	18
2.5.1.3. Diseño por cortante	18
2.5.1.4. Espaciamiento del refuerzo por cortante	19
2.5.2. Columnas	20
2.5.2.1. Columnas bajo flexo-compresión uniaxial y biaxial	21
2.5.2.2. Modos de falla en columnas	21
2.5.2.3. Hipótesis de diseño	22
2.5.3. Zapatas	22
2.5.3.1. Tipos de zapatas	23
2.5.3.2. Capacidad de carga del suelo	24
2.5.3.3. Hipótesis de diseño	25
III. Metodología.	27
Procedimiento de construcción del programa Concret.	28
IV. Resultados	31
4.1. Programa VIGACRET FLEXIÓN vigas sujetas a flexión	32
4.1.1. Datos de entrada	33
4.1.2. Procesamiento de los datos de entrada	34
4.1.3. Datos de salida	34
4.2. Programa VIGACRET CORTANTE vigas sujetas a cortante	35
4.2.1. Datos de entrada	35
4.2.2. Procesamiento de los datos de entrada	36
4.2.3. Datos de salida	36
4.3. Programa COLCRET UNIAxIAL diseño de columnas sujetas a Flexocompresión uniaxial	37
4.3.1. Datos de entrada	38
4.3.2. Procesamiento de datos	39
4.3.3. Datos de salida	39
4.3.4. Diagrama de interacción	40
4.4. Programa COLCRET BIAXIAL diseño de columnas sujetas a Flexocompresión biaxial	42
4.4.1. Datos de entrada (Etapa 1)	42
4.4.2. Datos de salida (Etapa 1)	43
4.4.3. Datos de entrada (Etapa 2)	44
4.4.4. Procesamiento de los datos de entrada	45
4.4.5. Datos de salida (Etapa 2)	45
4.5. Programa ZAPCRET diseño de zapatas de Concreto.	46
4.5.1. Datos de entrada (1)	46
4.5.2. Geometría	46
4.5.3. Datos de entrada (2)	46
4.5.4. Cortante unidireccional	48
4.5.5. Acero por flexión	48
4.5.6. Resistencia al aplastamiento	50
4.5.7. Acero en dovelas	50

4.5.8. El proceso de análisis	50
4.6. Validación de los programas Concret	51
4.6.1. Validación de <i>Vigacret flexión</i>	51
4.6.2. Validación de <i>Vigacret cortante</i>	53
4.6.3. Validación de <i>Colcret Uniaxial</i>	57
4.6.4. Validación de <i>Colcret Biaxial</i>	61
4.6.5. Validación de <i>Zapcret</i>	65
V. Conclusiones y Recomendaciones.	70
5.1. Conclusiones	70
5.2. Recomendaciones	71

VI. Bibliografía

VII. Anexos

CAPÍTULO I

INTRODUCCIÓN

Así como el hardware computacional ha tenido una asombrosa evolución en los últimos años, el *software* ha transitado por una transformación extraordinaria, día a día surgen nuevos paquetes computacionales orientados a satisfacer distintas necesidades, desde las de un ama de casa hasta las de un ingeniero que desea diseñar un edificio.

Cada vez existe mas software disponible que se adapta a nuestras necesidades personales y profesionales; sin embargo la mayor parte de este software tiene un costo muy elevado, Branscomb 1982 menciona que el costo del software constituye una gran parte proporcional del presupuesto total de la computadora. Así se puede apreciar en la *figura 1* mostrada a continuación.

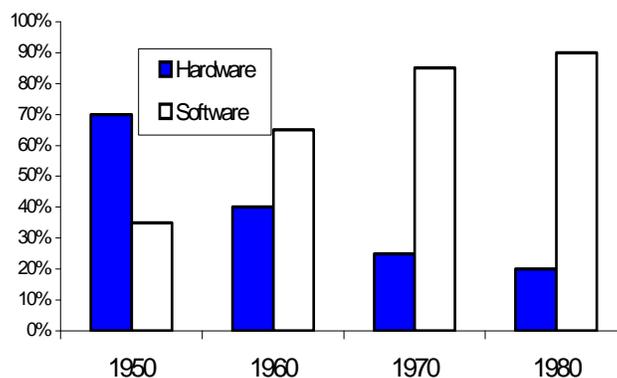


Fig.1 Tendencia de costos en hardware y software

Fuente: L.M. Branscomb, "Electronics and Computer: An Overview", Science, 1982

En el campo de la ingeniería civil también se han diseñado y desarrollado paquetes computacionales (software), tales como Autocad, Sap, Opus; sin embargo como ya se ha mencionado anteriormente todos estos paquetes comerciales tienen costos elevados que hacen que estos paquetes sean inaccesibles a personas con escasos y medianos recursos económicos, como por ejemplo estudiantes, maestros, pequeñas empresas, etc; vivimos en la era de la información, la era en la que el conocimiento es poder, sin embargo el acceso a esa información y conocimiento es aprovechada y utilizada solo por aquellos que tienen los recursos económicos para acceder a ella, lo cual provoca inequidad de oportunidades y desigualdad, por lo cual se considera sumamente importante desarrollar software gratuito, de código abierto y libre distribución, para todo aquel que lo quiera utilizar, sin distinción de ningún tipo; buscando de esta manera nivelar el desequilibrio de oportunidades que actualmente existe.

1.1. Planteamiento del Problema

Se pretende crear un paquete computacional de libre distribución y código abierto cuya función será diseñar elementos de concreto, para disminuir el tiempo que los estudiantes de ingeniería civil le dedican al diseño de los elementos de concreto y así poder dedicarle mas tiempo a la formulación del problema o interpretación de los resultados.

Así pues utilizando el programa, modificando las diferentes variables de diseño y corriendo el programa en cada una de esas ocasiones, se busca lograr una mejor comprensión del comportamiento de las estructuras de concreto, y las variables que afectan el desempeño total del sistema.

1.2. Objetivos

Los objetivos que se pretenden alcanzar durante la realización de la presente investigación son:

- Crear un programa computacional (**Concret**) orientado a estudiantes, gratuito y de libre distribución.
- El programa (**Concret**) auxiliará a estudiantes en el diseño de estructuras de concreto, tales como vigas, columnas y zapatas.

- Reducir el tiempo dedicado al análisis y diseño de estructuras de concreto (vigas, columnas y zapatas).
- Entender de que manera las variables del diseño afectan en el comportamiento del elemento de concreto.
- Comprender mejor el funcionamiento de los elementos de concreto.
- Generar y proporcionar el código bajo la licencia GNU General Public License (Ver anexo 9) de libre distribución para que con toda la libertad posible los futuros investigadores puedan mejorar las características del programa.
- Aportar información relevante para posteriores investigaciones.

1.3. Importancia de la investigación

La importancia de esta investigación radica en el hecho de que actualmente los estudiantes de ingeniería civil, cuentan con muy pocas alternativas de programas computacionales de libre acceso para el diseño de elementos de concreto, por lo que éstos solo realizan cálculos manualmente, lo cual no es malo, ya que les permite conocer el procedimiento del diseño, sin embargo el tiempo excesivo que le dedican a los cálculos no les permite analizar e interpretar los resultados detalladamente; y mucho menos analizar el comportamiento de las distintas variables. Con cual se hace mas difícil que se logre una comprensión holística del sistema.

1.4. Delimitaciones

- El software que se ha desarrollado esta en sus primeras versiones, por lo que seguramente tendrá elementos perfectibles. Hay que considerar pues que la versión que se estará presentando del software no es la final y seguirá detallándose en el futuro.
- El software en su estado actual, no se recomienda sea utilizado para diseñar edificios que se construirán realmente, pues esta orientado para ser utilizado por estudiantes que desean comprender mejor el funcionamiento de los elementos de concreto.
- Los elementos que se diseñan con el software, *Concret*, son: vigas, columnas y zapatas.

CAPÍTULO II

MARCO TEÓRICO

2.1. La computadora

3.1.1. Desarrollo histórico

La primera máquina de calcular mecánica, precursora del ordenador digital, fue inventada en 1642 por el matemático francés Blaise Pascal. Aquel dispositivo utilizaba una serie de ruedas de diez dientes en las que cada uno de los dientes representaba un dígito del 0 al 9. Las ruedas estaban conectadas de tal manera que podían sumarse números haciéndolas avanzar el número de dientes correcto. Aunque se ha aceptado que el principio de las computadoras modernas se inició con la máquina analítica de Babbage en 1883.

Tanto la máquina de Pascal como la de Babbage pertenecen a la generación cero de las computadoras (computadoras mecánicas). (*Encarta, 2002*).

Posteriormente a las computadoras mecánicas de Pascal y Babbage surgieron las primeras computadoras electrónicas, que utilizaban como interruptores bulbos o tubos de

vacío, estas computadoras eran de gran tamaño y generaban una gran cantidad de calor. Estas computadoras constituyeron la primera generación (1951-1958 tubos de vacío).

La segunda generación de las computadoras 1958-1964, dejaron de utilizar los bulbos de vacío para empezar a utilizar transistores.

Subsiguientemente y gracias a la invención de los circuitos integrados nace la tercera generación 1964-1971, y las máquinas significativamente mas rápidas, económicas y pequeñas.

Desde el año de 1971 se ha venido desarrollando la cuarta generación, que se caracteriza por una diversificación en los diseños y usos de las computadoras, las cuales se adaptan a las necesidades individuales.

La quinta generación del desarrollo de las computadoras está actualmente desarrollándose y busca que las computadores realicen procesamientos paralelos, mejor conocidos como inteligencia artificial. (*Chapra, 1999*)

Las computadoras han venido a revolucionar la manera en que vemos al mundo, mas aún, ha venido a cambiar la manera en que funciona el mundo. El campo de las ingenierías y mas específicamente de la ingeniería civil, no quedó fuera del impacto computacional, ya que operaciones de diseño y análisis que antes se realizaban en horas o días, hoy se realizan en minutos o segundos.

“El ensayo y diseño asistido por ordenador o computadora se utiliza cada vez más en los proyectos de gran envergadura, ya que permite un gran ahorro de tiempo y dinero.” (*Encarta, 2002*)

3.1.2. La computadora como un medio y no un fin

Sin embargo y a pesar de los grandes atributos de la computadora, hay que recordar en todo momento que ésta “*no resuelve problemas por si sola*”, es decir, no se le puede preguntar ¿cómo se resuelve una ecuación?, ¿qué método usar? o ¿cómo se diseña un edificio?. Al utilizar una computadora y software hay que tomar en cuenta que “aunque

tienen una gran potencialidad, éstos son prácticamente ineficaces si no se comprende el funcionamiento de los sistemas de ingeniería.” (Chapra, 1999). Es decir un programa de computadora, no puede sustituir a la experiencia y a la intuición del ingeniero. El software computacional debe de verse como una herramienta que sirve para incrementar las potencialidades y capacidades de un ingeniero, pero nunca para sustituirlo. De esta manera, debe tenerse la conciencia plena de que el uso de las computadoras en la elaboración de análisis y diseños ingenieriles es un medio y no un fin.

El uso de las computadoras y software de ingeniería civil, han revolucionado la dinámica en la solución de problemas, antes del uso de las computadoras se gastaba la mayor parte de la energía y tiempo en las técnicas mismas de la solución, en vez de aplicarla sobre la definición del problema o su interpretación. Así coincide (Chapra, 1999). Esta situación desafortunada se debía al tiempo y trabajo monótono que se requería para obtener resultados numéricos con técnicas que no utilizaban las computadoras.

Hoy en día las computadoras han cambiado esta situación y se le puede dedicar mas tiempo a la formulación del problema, e interpretación de los resultados; logrando de esta manera una mejor comprensión del fenómeno estudiado(Fig 2b).

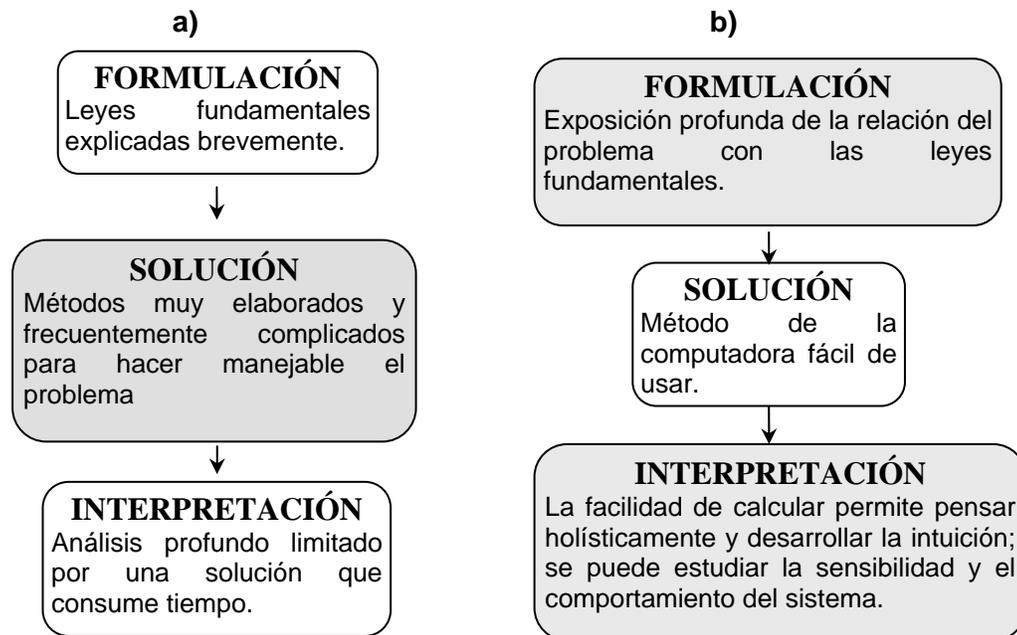


Fig 2. Las tres fases en la solución de problemas de ingeniería, a) Era anterior a las computadoras; b) En la era de las computadoras. Nota: Los cuadros sombreados son los que consumen mas tiempo en el diseño. (Retomado de Chapra 1999)

2.2. Lenguaje de programación Visual Basic

La enciclopedia (Encarta, 2002) define a un lenguaje de programación en informática como cualquier lenguaje artificial que puede utilizarse para definir una secuencia de instrucciones para su procesamiento por un ordenador o computadora. Es decir es una serie de órdenes que se le dan a la computadora para que ésta las realice.

Según esta misma enciclopedia el lenguaje de programación mas conocido es el BASIC, esto debido a su facilidad para aprenderse y entenderse. BASIC significa Beginners All-purpose Symbolic Instruction Code (Código de Instrucciones Simbólicas de Uso General para Principiantes). Se trata de un lenguaje de programación de alto nivel, ya que para dar las instrucciones a la computadora se utiliza un código muy parecido al lenguaje humano. Debido a lo anteriormente mencionado es que este lenguaje de programación a adquirido una gran popularidad, y a través de los años ha ido evolucionando, en sus inicios el paquete se desarrollaba en un ambiente DOS, pero en la actualidad el programa Visual Basic se desarrolla en ambiente GUI (Graphical User Inteface), logrando con esta evolución hacer la programación algo mas amigable para los usuarios expertos e inexpertos.

Así pues tomando en cuenta la facilidad para programar, para depurarse, para comprenderse, por la amabilidad tanto para el programador, como para los usuarios del software creado, es que se decidió que para fines de este proyecto se utilizaría el programa Visual Basic. Con lo que, si algún investigador quiere posteriormente retomar y hacer modificaciones al resultado de esta investigación, lo hará sin mayor problema, pues el lenguaje Visual Basic tiene la ventaja de ser fácilmente comprendido.

2.2.1 Características de Visual Basic

Visual Basic (VB) está orientado a la realización de programas para Windows, pudiendo incorporar todos los elementos de este entorno informático: ventanas, botones, cajas de diálogo y de texto, botones de opción y de selección, barras de desplazamiento, gráficos, menús, etc. En una aplicación VB, el programa está formado por una parte de código puro, y otras partes asociadas a los objetos que forman la interfase gráfica.

Es por tanto un termino medio entre la programación tradicional, formada por una sucesión lineal de código estructurado, y la programación orientada a objetos. VB combina ambas tendencias.

La creación de un programa bajo Visual Basic lleva los siguientes pasos:

- Creación de un interface de usuario. Este interface será la principal vía de comunicación hombre máquina, tanto para salida de datos como para entrada. Será necesario partir de una ventana (Formulario) a la que le iremos añadiendo los controles necesarios.
- Definición de las propiedades de los controles (Objetos) que hayamos colocado en ese formulario. Estas propiedades determinarán la forma estática de los controles, es decir, como son los controles y para qué sirven.
- Generación del código asociado a los eventos que ocurran a estos objetos. A la respuesta a estos eventos (click, doble click, una tecla pulsada, etc.) le llamamos Procedimiento, y deberá generarse de acuerdo a las necesidades del programa.
- Generación del código del programa. Un programa puede hacerse solamente con la programación de los distintos procedimientos que acompañan a cada objeto. Sin embargo, VB ofrece la posibilidad de establecer un código de programa separado de estos eventos. Este código puede introducirse en unos bloques llamados Módulos, en otros bloques llamados Funciones, y otros llamados Procedimientos. Estos Procedimientos no responden a un evento acaecido a un objeto, sino que responden a un evento producido durante la ejecución del programa.

2.2.2 Formularios y Controles

En la terminología de Visual Basic (VB) se llama formulario (form) a una ventana. Un formulario puede ser considerado como una especie de contenedor para los controles. Una aplicación puede tener varios formularios, pero un único formulario puede ser suficiente para las aplicaciones más sencillas.

Los controles son los objetos que conforman la interfaz grafica de un programa; a través de ellos, un usuario interactúa con la aplicación. Algunos de los ejemplos mas comunes de controles utilizados en VB son los siguientes.

2.2.2.1 TextBox

Mediante este control podremos realizar tanto la entrada como la salida de datos en nuestras aplicaciones.

No hace falta que indiquemos las coordenadas de la situación del formulario en pantalla, simplemente tendremos que marcar sobre el control de la caja de herramientas y dibujarlo con el tamaño que queramos en nuestro formulario.

2.2.2.2 Label

Este control es también uno de los más utilizados, aunque su utilidad queda restringida a la visualización de datos en el mismo, no permitiendo la introducción de datos por parte del usuario.

2.2.2.3 CommandButton

Este control es el típico botón que aparece en todas las aplicaciones y que al hacer click sobre él nos permite realizar alguna operación concreta, normalmente Aceptar o Cancelar. Aunque según el código que le asociemos podremos realizar las operaciones que queramos.

2.2.2.4 OptionButton

Este control nos permite elegir una opción entre varias de las que se nos plantean. Cada opción será un control optionbutton diferente.

2.2.2.5 List Box y Combo Box

Estos dos controles, debido a su similitud, se estudian conjuntamente.

Un control ListBox muestra una lista de elementos en la que el usuario puede seleccionar uno o más. Si el número de elementos supera el número que puede mostrarse, se agregará automáticamente una barra de desplazamiento al control ListBox.

Un control ComboBox combina las características de un control TextBox y un control ListBox. Los usuarios pueden introducir información en la parte del cuadro de texto y seleccionar un elemento en la parte de cuadro de lista del control. En resumen, un ComboBox es la combinación de un ListBox, que se comporta como si de un ListBox se tratase, y de un TextBox, con comportamiento análogo a un TextBox sencillo, con la particularidad aquí de que el texto se le puede introducir por teclado, o elegir uno de los que figuran en la parte ListBox del Combo.

2.2.2.6 HScrollBar y VScrollBar

Son dos controles similares, para introducir un dato cuasi-analógico en una aplicación. Se toman directamente de la caja de herramientas, y tienen un aspecto parecido al de un control de volumen de un equipo de música. El HScrollBar está en posición horizontal, y el VScrollBar en posición vertical. Mediante estos controles se pueden introducir datos variando la posición del cursor.

2.2.2.7 Timer temporizador

Este objeto permite establecer temporizaciones. Presenta una novedad respecto a los controles estudiados hasta ahora. El control Timer solamente se ve durante el tiempo de diseño. En tiempo de ejecución, el control permanece invisible.

La temporización producida por el Timer es independiente de la velocidad de trabajo del ordenador. (Casi independiente. El timer no es un reloj exacto, pero se le parece)

2.2.3 Variables en Visual Basic

El lenguaje de programación, Visual Basic dispone de distintos tipos de datos, aplicables tanto para constantes como para variables. La siguiente tabla muestra los tipos de datos disponibles.

Tipo	Descripción	Carácter de declaración	Rango
Boolean	Binario		True o False
Byte	Entero corto		0 a 255
Integer	Entero (2 bytes)	%	-32768 a 32767
Long	Entero largo (4 bytes)	&	-2147483648 a 2147483647
Single	Real simple precisión (4 bytes)	!	-3.40E+38 a 3.40E+38
Double	Real doble precisión (8 bytes)	#	-1.79D+308 a 1.79D+308
Currency	Número con punto decimal fijo (8 bytes)	@	-9.22E+14 a 9.22E+14
String	Cadena de caracteres (4 bytes + 1 byte/car hasta 64 K)	\$	0 a 65500 caracteres.
Date	Fecha (8 bytes)		1 de enero de 100 a 31 de diciembre de 9999. Indica también la hora, desde 0:00:00 a 23:59:59.
Variant	Fecha/hora; números enteros, reales, o caracteres (16 bytes + 1 byte/car. en cadenas de caracteres)	ninguno	F/h: como Date números: mismo rango que el tipo de valor almacenado
User-defined	Cualquier tipo de dato o estructura de datos. Se crean utilizando la sentencia Type (Ver Apartado 3.10)	ninguno	

2.2.4 Operadores

La tabla siguiente presenta el conjunto de operadores que soporta Visual Basic 6.0.

Tipo	Operación	Operador en Vbasic
Aritmético	Exponenciación	^
	Cambio de signo (operador unario)	-
	Multiplicación, división	*, /
	División entera	\
	Resto de una división entera	Mod
	Suma y resta	+, -
Concatenación	Concatenar o enlazar	& +
Relacional	Igual a	=
	Distinto	<>
	Menor que / menor o igual que	< <=
	Mayor que / mayor o igual que	> >=
Otros	Comparar dos expresiones de caracteres	Like
	Comparar dos referencias a objetos	Is
Lógico	Negación	Not
	And	And
	Or inclusivo	Or
	Or exclusivo	Xor
	Equivalencia (opuesto a Xor)	Eqv
	Implicación (<i>False</i> si el primer operando es <i>True</i> y el segundo operando es <i>False</i>)	Imp

2.2.5 Sentencias de control

Las sentencias de control, denominadas también estructuras de control, permiten tomar decisiones y realizar un proceso repetidas veces. Son los denominados bifurcaciones y bucles. Este tipo de estructuras son comunes en cuanto a concepto en la mayoría de los lenguajes de programación, aunque su sintaxis puede variar de un lenguaje de programación a otro. Se trata de unas estructuras muy importantes ya que son las encargadas de controlar el flujo de un programa según los requerimientos del mismo. Visual Basic 6.0 dispone de las siguientes estructuras de control:

2.2.5.1 If ... Then ... Else

Esta estructura permite ejecutar condicionalmente una o más sentencias y puede escribirse de la forma siguiente:

If condicion **Then** sentencia1 [**Else** sentencia2]

2.2.5.2 Select Case

Esta sentencia permite ejecutar una de entre varias acciones en función del valor de una expresión. Cuando se compara la misma expresión con diferentes valores. Su forma general es la siguiente:

Select Case expresion

Case etiq1

[sentencias1]

Case etiq2

[sentencias2]

Case Else

sentenciasn

End Select

2.2.5.3 For ... Next

La sentencia **For** da lugar a un lazo o bucle, y permite ejecutar un conjunto de sentencias cierto número de veces. Su forma general es:

For variable = **expresion1 To expresion2** [**Step expresion3**]

[sentencias]

Exit For

[sentencias]

Next [variable]

Cuando se ejecuta una sentencia **For**, primero se asigna el valor de la **expresion1** a la variable y se comprueba si su valor es mayor o menor que la **expresion2**. En caso de ser menor se ejecutan las sentencias, y en caso de ser mayor el control del programa salta a las líneas a continuación de **Next**. Todo esto sucede en caso de ser la **expresion3** positiva. En caso contrario se ejecutarán las sentencias cuando la variable sea mayor que **expresion2**. Una vez ejecutadas las sentencias, la variable se incrementa en el valor de la **expresion3**, o en 1 si **Step** no se especifica, volviéndose a efectuar la comparación entre la variable y la **expresion2**, y así sucesivamente.

2.2.5.4 Do ... Loop

Un **Loop (bucle)** repite la ejecución de un conjunto de sentencias mientras una condición dada sea cierta, o hasta que una condición dada sea cierta. La condición puede ser verificada antes o después de ejecutarse el conjunto de sentencias.

Do [{While/Until} condicion]

[sentencias]

[Exit Do]

[sentencias]

Loop

2.3. El Concreto y el Acero en la construcción

El concreto es casi el único material de construcción que llega en bruto a la obra, esta característica hace que sea muy útil en el campo de la construcción, ya que puede moldearse de muchas formas. Presenta una amplia variedad de texturas y colores y se utiliza para construir muchos tipos de estructuras, como autopistas, calles, puentes, túneles, presas, grandes edificios, pistas de aterrizaje, sistemas de riego y canalización, rompeolas, embarcaderos y muelles, aceras, silos o bodegas, casas e incluso barcos.

Otras características favorables del concreto son su resistencia, su bajo costo y su larga duración. Si se mezcla con los materiales adecuados, el concreto puede soportar fuerzas de compresión elevadas. Su resistencia a tensión es baja, pero reforzándolo con acero y a través de un diseño adecuado se puede hacer que la estructura sea tan resistente a las fuerzas de tensión como a la compresión. Su larga duración se evidencia en la conservación de columnas construidas por los egipcios hace más de 3.600 años. (*Encarta, 2002*)

El concreto simple está formado por una mezcla fraguada de cemento, agua, agregado fino, agregado grueso, aire y con frecuencia otros aditivos. Cuando el concreto no está fraguado no tiene una forma definida, por lo que para situarlo en el lugar y darle la forma deseada se utiliza la cimbra, en la cual es compactado y curado para facilitar el proceso de fraguado. Una vez que el concreto ha fraguado y alcanzado un estado de dureza máximo, la capacidad que tiene para resistir a la compresión es muy buena, sin embargo

como ya se ha mencionado su resistencia a la tensión es de solo una décima parte de la de compresión, por lo cual, al concreto simple frecuentemente se le agregan varillas de acero, las cuales proporcionan al concreto la resistencia a la tensión que sea requerida.

El acero es una aleación de hierro que contiene entre un 0,04 y un 2,25% de carbono y a la que se añaden elementos como níquel, cromo, manganeso, silicio o vanadio, entre otros. En la mayoría de los trabajos de construcción, el concreto se refuerza con armaduras metálicas, sobre todo de acero; en esta condición se le conoce como “concreto armado”. El acero proporciona la resistencia necesaria cuando la estructura tiene que soportar fuerzas longitudinales elevadas. El acero que se introduce en el concreto suele ser una malla de alambre o barras sin desbatar o trenzadas. El concreto y el acero forman un conjunto que transfiere las tensiones entre los dos elementos.

Considerando lo mencionado anteriormente llegamos a la conclusión de que al diseñar una sección de concreto nunca hay que perder de vista que los elementos que lo constituyen forman parte de un sistema y por tal razón hay que analizarlos sistémicamente y tomando en cuenta los múltiples factores que intervienen, tales como geometría del elemento, características del concreto y acero, cargas que le afectan, etc. Debido a los múltiples factores actuantes en el sistema, al diseñar se vuelve necesario realizar iteraciones y suposiciones de las condiciones imperantes en el entorno e interior del elemento.

2.2.6 Propiedades del Concreto

Las principales propiedades del concreto que son pertinentes mencionar para fines de la presente investigación son su resistencia a la compresión y a la tensión, los cuales se mencionan a continuación con mayor detalle.

2.2.6.1 Resistencia a la compresión del concreto (f'_c)

La resistencia a la compresión depende mucho de las características de sus componentes. A nivel comercial las resistencias del concreto mas comunes varían entre los (100 kg/cm^2) y los (420 kg/cm^2).

La resistencia del concreto se determina con cilindros de prueba de 6 in de diámetro por 12 in de alto, después de 28 días de edad (ASTM C-39).

2.2.6.2 Resistencia a la tensión del concreto (f_t)

Como ya se ha mencionado, la resistencia a la tensión del concreto es muy baja, y se puede estimar como: $(0.10 f_c' < f_t < 0.2 f_c')$

2.2.7 Propiedades del Acero

A continuación se mencionarán algunas de las propiedades del acero que se requiere conocer cuando se pretende diseñar un elemento de concreto reforzado.

2.2.7.1 Grados y Resistencia del Acero

En la práctica los grados de acero más comunes y sus resistencias son:

GRADO	Resistencia a la Fluencia (F _y)	
	PSI	Kg/cm ²
40	40,000	2,800
60	60,000	4,200

Tabla 1. Grados de resistencia a la fluencia

2.2.7.2 Características Geométricas del acero comercial

El acero comercial en varillas se pueden encontrar de diferentes dimensiones, dentro de las cuales podemos encontrar las que a continuación se enlistan.

Número de Varilla	Diámetro		Área de la sección transversal	
	(in)	(mm)	(in ²)	(cm ²)
3	0,375	10	0,11	0,71
4	0,500	13	0,20	1,29
5	0,625	16	0,31	2,00
6	0,750	19	0,44	2,84
7	0,875	22	0,60	3,87
8	1,000	25	0,79	5,10
9	1,128	29	1,00	6,45
10	1,270	32	1,27	8,19
11	1,410	36	1,56	6,45
14	1,693	43	2,25	14,52
18	2,257	57	4,00	25,81

Tabla 2. Propiedades geométricas de las varillas de refuerzo.

2.2.7.3 Separación entre varillas

Para proteger al refuerzo de la corrosión, fuego u otros agentes agresivos del medio ambiente debe de protegerse con cierta distancia ahogada dentro del concreto. Algunos de los principales requerimientos especificados por el (ACI 318) son:

- La distancia mínima entre varillas paralelas en una hilera no debe ser menor del diámetro de la varilla db o 1 in (2.54cm).
- La distancia libre entre varillas longitudinales en columnas no debe ser menor de $1.5 db$ o 1.5 in (3.81cm).
- El mínimo recubrimiento libre en vigas y columnas de concreto coladas en el lugar no debe ser menor a 1.5 in (3.81cm), cuando no existe exposición a la intemperie o contacto con el suelo; este mismo requisito de recubrimiento es aplicable también a los amarres, estribos, y espirales.

2.4. Factores de seguridad y reducción de resistencia

Con el objetivo construir estructuras con mayores niveles de seguridad o resistencia, existen ciertos factores que se aplican a distintas variables según sea el caso, a continuación se mencionan y explican esos factores.

2.4.1. Factores de Carga

Para determinar la carga última requerida por los elementos se tiene que multiplicar las cargas nominales que actúan en el elemento por los factores de carga correspondientes.

Para mas combinaciones ver ACI 318-89 (5-8)

Factores de carga	Simbología
$U = 1.4 Dn$	U = Carga ultima factorizada
$U = 1.4 Dn + 1.7 Ln$	Dn = Carga muerta
$U = 0.75 (1.4 Dn + 1.7 Ln + 1.7 Wn)$	Ln = Carga viva
$U = 0.75 (1.4 Dn + 1.7 Ln + 1.87 En)$	Wn = Carga por viento
$U = 0.4 Dn + 1.3 Wn$	En =Carga por sismo

Tabla 3. Factores de reducción por carga

2.4.2. Factores de reducción de resistencia (ϕ)

El objetivo de los factores de reducción de resistencia (ϕ) es el de definir un nivel de resistencia para el diseño ligeramente mas bajo que el que se tendría si las dimensiones y propiedades de los materiales correspondieran a los empleados en los cálculos. Además de reflejar la importancia del elemento analizado.

Elemento estructural	Factor (ϕ)
Viga o Losa (Flexión)	0.9
Columnas con estribos	0.7
Columnas zunchadas	0.75
Columnas que soportan cargas axiales muy pequeñas	0.7 a 0.9 o bien 0.75 a 9
Viga (Cortante y Torsión)	0.85

Tabla 4. Factores de reducción de resistencia ACI 318-9 (5-10)

2.4.3. Factor de profundidad del bloque de esfuerzos (β_1)

Este factor está en función de la resistencia a la compresión del concreto f'_c , y se presentan en la siguiente tabla:

PARA	β_1
$0 < F'_c \leq 4000 \text{ psi (280 Kg/cm}^2\text{)}$	0.85
$4000 \text{ psi} < F'_c \leq 8000 \text{ psi}$	$0.85 - 0.05 ((F'_c - 4000)/1000)$
$F'_c > 8000 \text{ psi (560 Kg/cm}^2\text{)}$	0.65

Tabla 5. Factor de reducción de F'_c (β_1)

2.5. Elementos de concreto

2.5.1. VIGAS

La enciclopedia (*Encarta, 2002*) define a las vigas como un elemento constructivo horizontal, sensiblemente longitudinal, que soporta las cargas constructivas y las transmite hacia los elementos verticales de sustentación. Las solicitaciones típicas de las vigas son a flexión y a cortante, de modo que se necesitan materiales que resistan bien los esfuerzos de tracción, como la madera o el acero. Gracias a la resistencia de los aceros industriales han aparecido diversos tipos de vigas trianguladas. Con ellas se consiguen elementos de gran canto (y con ello una gran capacidad a flexión) y muy poco peso, ideales para salvar grandes luces estructurales.

2.5.1.1. Tipos de fallas en vigas

- *Sección Sub reforzada.* La falla ocurre por fluencia inicial del acero. Esta condición ocurre cuando se utiliza menos acero del requerido por la sección balanceada.
- *Sección balanceada.* El acero comienza a fluir al mismo tiempo que el concreto alcanza la capacidad última de deformación y comienza a aplastarse.

- *Sección sobre reforzada.* La falla ocurre por aplastamiento inicial del concreto. Dicha condición se logra cuando se utiliza mas acero del requerido por la sección balanceada. Este tipo de falla no es recomendable.

2.5.1.2. Hipótesis para el diseño

Para analizar o diseñar una viga se consideran las siguientes hipótesis:

1. Se supone una distribución lineal de la deformación.
2. La deformación en el acero y en el concreto que lo rodea es la misma antes del agrietamiento del concreto o de la fluencia del acero.
3. El concreto es débil en tensión. Se agrieta a una etapa temprana de carga, alrededor del 10% de su resistencia límite de compresión. Como consecuencia se omite la aportación del concreto a la resistencia en la zona de tensión.
4. Se utiliza un bloque rectangular de esfuerzo (aproximación de Whitney) cuya resistencia a la compresión es aproximadamente $= (0.85 f'c a b)$.
5. El ACI limita la cantidad máxima de acero a 75% de la requerida por una sección balanceada, pero en casos prácticos el porcentaje de refuerzo no deberá exceder el 50%, para no congestionar la sección. $\rho_{max} \leq 0.75\rho_{bal}$. (sistema ingles)
6. La cantidad de acero mínima será: $\rho_{min} > 200/fy$. (sistema ingles)
7. Además cuando se utilice acero grado 60 y concreto de peso normal se propondrá el peralte total de la viga, en base a la siguiente tabla:

Miembro	Peralte mínimo total (h)			
	Simplemente apoyada	Un extremo continuo	Ambos extremos continuos	Voladizo
Losas Macizas en una dirección	L/20	L/24	L/28	L/10
Vigas o Losas nervadas en una dirección	L/16	L/18.5	L/21	L/8

Donde L = claro libre de la viga en (cm)
Tabla 8. Peraltes mínimos de elementos de concreto.

2.5.1.3. Diseño por cortante

El reglamento del ACI 318-89 establece que debido a la naturaleza de la falla por cortante, relativamente repentina, comparada con la falla dúctil por flexión es necesario diseñar a los elementos de tal forma que su resistencia al cortante sea igual o mayor que a la flexión.

El diseño de refuerzo por cortante se realiza de tal forma que éste soporte únicamente el exceso de cortante que el concreto no puede soportar, así pues el cortante que soportarán los estribos de acero será: $(\phi V_s = V_u - \phi V_c)$, donde (ϕV_s) es la resistencia al cortante del acero, (ϕV_c) es la resistencia del concreto al cortante y (V_u) es el cortante total requerido.

Deberá buscarse mediante el diseño por cortante lograr la siguiente condición:

$$V_u \leq \phi V_c + \phi V_s$$

Donde la resistencia al cortante del elemento es la suma de la resistencia al cortante proporcionado por el concreto mas la del acero de los estribos.

La resistencia al cortante de una sección se incrementa cuando una reacción produce compresión en la región extrema del elemento, por lo que el ACI permite diseñar secciones entre el paño de apoyo y una distancia (d) para una fuerza cortante constante cuyo valor será el de (V_u) a la distancia (d) .

La resistencia al cortante del concreto se determina como $V_c = 2\sqrt{f_c b d}$, en su versión simplificada; mientras que la separación del acero de refuerzo (s) por cortante (A_v) utilizado para soportar el cortante (V_s) se puede determinar con la ecuación: $S = \frac{V_s}{A_v f_y d}$, esta es la ecuación utilizada por nuestro programa.

2.5.1.4. Espaciamiento del refuerzo por cortante

El ACI 318-89 establece los siguientes requerimiento para el refuerzo por cortante en cuanto a la separación de los estribos:

La separación máxima entre estribos deberá ser :

Si $(V_n - V_c) \leq 4\sqrt{f_c b d}$	Entonces	$S_{max} = d/2 \leq 24 \text{ in}$
Si $(V_n - V_c) > 4\sqrt{f_c b d}$	Entonces	$S_{max} = d/4 \leq 24 \text{ in}$
Si $(V_n - V_c) > 8\sqrt{f_c b d}$	Entonces	Aumente la sección
Tabla 9. Espaciamiento entre estribos.		

2.5.2. COLUMNAS

La enciclopedia (*Encarta, 2002*) define a las columnas como, soporte vertical empleado en arquitectura para sustentar la estructura horizontal de un edificio o, en determinadas ocasiones, como monumento exento. Las columnas pueden ser de planta circular o poligonal y su altura debe superar al menos cuatro veces la anchura mayor de la sección. De tal definición podemos concluir que las columnas son miembros verticales a compresión de los marcos estructurales, que sirven para apoyar las vigas cargadas. Transmiten las cargas de los pisos superiores hasta la planta baja y después al suelo, a través de la cimentación. Puesto que las columnas son elementos a compresión, la falla de una columna en un lugar crítico puede causar el colapso progresivo de los pisos concurrentes y el colapso total último de la estructura completa.

Dado la importancia de este elemento estructural para la seguridad de la estructura y de vidas humanas, debe tenerse un cuidado extremo en el diseño de las columnas, que deben de tener una reserva de resistencia más alta que las vigas o que cualquier otro elemento estructural horizontal, especialmente porque las fallas de compresión proporcionan muy poca advertencia visual.

El reglamento del ACI 318-89 menciona que para diseñar un elemento corto sujeto a compresión se debe basar principalmente en la resistencia de su sección transversal. Así también se menciona que la resistencia de la sección transversal bajo una carga combinada axial y de flexión (flexocompresión) debe satisfacer tanto el equilibrio de fuerza, como la compatibilidad de deformación. Esto es, la carga normal axial combinada con la resistencia a momento (P_n , M_n) se multiplican por el factor apropiado de reducción de resistencia, ϕ , para obtener la resistencia de diseño (ϕP_n , ϕM_n) de la sección.

Finalmente, la resistencia de diseño de la sección propuesta debe de ser igual o mayor que la resistencia requerida:

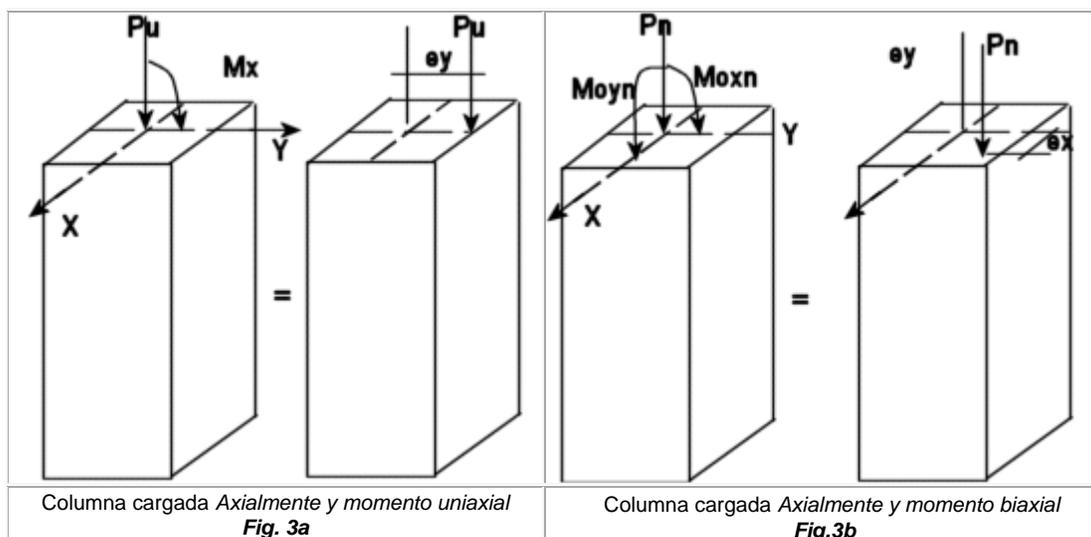
$$(\phi P_n, \phi M_n) \geq (P_u, M_u)$$

El ACI alude que todos los elementos sujetos a la acción combinada de carga axial y flexión deben ser diseñados para satisfacer este criterio básico. Hay que recordar que la resistencia requerida (P_u, M_u) representan a los efectos estructurales de las diversas combinaciones de cargas y fuerza actuantes en una estructura, tales como carga muerta, carga viva, por sismo, por nieve, por viento, etc.; para mayor detalle véase la *tabla 3* en la sección 2.3.1.

2.5.2.1. Columnas con carga Uniaxial y Columnas con carga Biaxial

En base a la posición de la carga en la sección transversal, se puede clasificar a las columnas como cargadas axialmente o excéntricamente, según se muestra en la *figuras 3a y 3b*.

Las *columnas cargadas axialmente* no soportan momento. Sin embargo, en la práctica se debe diseñar a todas las columnas para resistir alguna excentricidad no prevista o accidental, que se puede producir por causas como las variaciones en el alineamiento vertical de la cimbra.



Como se observa en la figura 3, las columnas con cargas excéntricas, están sujetas a momentos además de la fuerza axial; y ese momento se puede convertir en una carga (P) y una excentricidad (e).

El *momento* puede ser *uniaxial*, (figura 3a), como es el caso en una columna exterior del marco de un edificio, o cuando dos tableros adyacentes no están cargados de modo similar.

Se considera que una *columna* está cargada *biaxialmente*, (figura 3b), cuando existe flexión con respecto a los dos ejes X y Y , como es el caso de una columna de esquina.

2.5.2.2. Modos de falla en las columnas

La sección de una columna y sus materiales están sujetas a dos tipos de falla:

1. Falla de tensión por la fluencia inicial del acero en el lado a tensión.

2. Falla de compresión por aplastamiento inicial del concreto en el lado a compresión.

La condición balanceada se presenta cuando la falla se da simultáneamente, tanto por fluencia del acero como por aplastamiento del concreto en sus respectivos lados.

Una manera para determinar el tipo de falla que la sección propuesta, es susceptible de sufrir en la práctica, es a partir de las cargas (P_n y P_{nb}) Carga axial de diseño y carga axial correspondiente a la condición balanceada, donde si:

$P_n < P_{nb}$	Entonces, Falla de Tensión
$P_n = P_{nb}$	Entonces, Falla Balanceada
$P_n > P_{nb}$	Entonces, Falla de Compresión
Tabla 6. Tipos de falla en columnas.	

Otra manera en que se puede determinar el tipo de falla es con la excentricidad de la sección propuesta (E_{xc}) y la de condición balanceada (E_B):

$E_{xc} > E_B$	Falla por fluencia del acero
$E_{xc} < E_B$	Falla por compresión del concreto
Tabla 7. Tipos de falla en columna	

2.5.2.3. Hipótesis de diseño

Para facilitar los cálculos, durante el diseño de la sección, se considera que:

- Se utiliza un bloque rectangular de esfuerzos (aproximación de Whitney).
- Todos los momentos están referenciados al centroide de la sección bruta de concreto.
- Se supone que la deformación última del concreto es de 0.003.
- El módulo de elasticidad del acero de 29×10^6 psi .
- El programa considera que el acero en las caras está repartido uniformemente; ya sea en dos o en las cuatro caras.
- No hay deslizamiento entre el acero y el concreto (esto es, la deformación en el acero y en el concreto en contacto es la misma).

2.5.3. ZAPATAS

La función principal de las cimentaciones según (Nawy, 1988) es transmitir con seguridad las reacciones muy concentradas de las columnas y los muros, sin que se produzcan

asentamientos peligrosos para la estructura que se soporta y sin falla del suelo. Si la geometría de las cimentaciones no se determinan adecuadamente, una parte de la estructura puede asentarse mas que otra, provocando de esta manera esfuerzos muy grandes en las uniones de las vigas con las columnas y en los muros, dichos esfuerzo pueden conducir al caso extremo de la falla estructural.

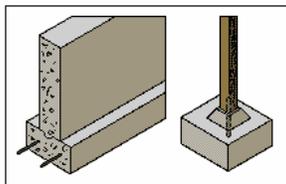
Los asentamientos desiguales en las cimentaciones se deben a diferentes factores, sin embargo un factor muy importante son las diferentes capacidades de carga del suelo en un mismo sitio.

2.5.3.1. Tipos de zapatas

Existen muchos tipos de zapatas, dentro de ellas las mas comunes y las mencionadas por Nawy 1988 son:

1. **Zapatas corridas:** Consiste en una franja continua de losa a lo largo del muro y de un ancho mayor que el espesor del mismo. La proyección de la losa de cimentación se trata como un voladizo cargado, con la presión distribuida del suelo. La longitud de la proyección, se determina con la capacidad de resistencia del suelo; la sección crítica por flexión se encuentra en el paño del muro. El refuerzo principal se distribuye perpendicularmente a la dirección de muro.
2. **Zapatas aislada:** Consisten en losas cuadradas o rectangulares, que pueden tener un espesor constante o variable que se reduce en la punta del voladizo. Estas zapatas se refuerzan en las dos direcciones y se utilizan en las cargas relativamente pequeñas, o para cimentaciones sobre rocas.
3. **Zapatas combinadas:** Soportan la carga de dos o mas columnas, se utilizan cuando se debe colocar una zapata en la colindancia de otro edificio.
4. **Zapatas en voladizo o ligadas:** Son similares a las combinadas pero en estas la columna exterior y la interior se construyen independientemente para posteriormente ser unidas por medio de una trabe de liga.
5. **Cimentaciones en pilotes:** Se usa en estratos con muy poca resistencia, los pilotes se hincan en estratos profundos con mayor resistencia.

6. **Losas de cimentación:** Estas se utilizan cuando la resistencia del suelo es muy baja inclusive a grandes profundidades.



A. Zapatas

2.5.3.2. Capacidad de carga del suelo

La capacidad de carga de los suelos depende de múltiples factores, por lo que es necesario realizar una serie de pruebas en el sitio y en laboratorio para poder determinarla. Normalmente se realizan perforaciones, trincheras de prueba y otros tipos de investigación y pruebas del suelo. Para cuando no se puedan realizar estas pruebas a continuación se muestra una tabla que puede orientarnos respecto a la capacidad de carga de diferentes suelos. Sin embargo hay que considerar que el uso de esta tabla no es la opción ideal.

CAPACIDAD PRESUNTA DE CARGA DEL SUELO		
Tipo de Suelo	Capacidad de carga	
	(Ton/Ft²)	(Kg/cm²)
Roca firme cristalina maciza, como granito, diorita, gneis y roca volcánica	100	107.64
Rocas laminadas como esquisto o pizarra	40	43.06
Rocas sedimentarias como lutita dura, piedra arenisca, piedras calizas y piedras de aluvión.	15	16.15
Grava y mezclas de grava-arena (suelos GW y GP)		0.00
Alto grado de compactación	5	5.38
Grado medio de compactación	4	4.31
Bajo grado de compactación	3	3.23
Arenas y arenas de cascajo, bien clasificadas (suelo SW)		0.00
Alto grado de compactación	3 3/4	4.04
Grado medio de compactación	3	3.23
Bajo grado de compactación	2 1/4	2.42
Arenas y arenas de cascajo, mal clasificadas (suelo SP)		0.00
Alto grado de compactación	3	3.23
Grado medio de compactación	2 1/2	2.69
Bajo grado de compactación	1 3/4	1.88
Gravas con cieno y mezclas de grava-arena-fango (suelo GM)		0.00
Alto grado de compactación	2 1/2	2.69

Grado medio de compactación	2	2.15
Bajo grado de compactación	1 1/2	1.61
Arenas con cieno y mezclas de fango-arena (suelo SM)	2	2.15
Gravas arcillosas, mezclas de grava-arena-arcilla, arenas arcillosas, mezclas arena-arcilla (suelos GC y SC)	2	2.15
Fangos inorgánicos y arenas finas; fango o arenas arcillosas finas y fangos arcillosos, con plasticidad ligera; arcillas inorgánicas de baja a mediana plasticidad; arcillas de cascajo; arcillas arenosas; arcillas fangosas; arcillas pobres (suelos ML y CL)	1	1.08
Arcillas inorgánicas de plasticidad elevada, arcillas ricas; arenas micáceas o diatomea fina o suelos fangosos, fangos elásticos (suelos CH y MH)	1	1.08
Tabla 10. Capacidades de carga de distintos suelo. (NAWY 1988)		

2.5.3.3. Hipótesis de diseño

- Se supone que la zapata es rígida y la presión del suelo es uniforme para cargas concéntricas, y triangular o trapezoidal para cargas excéntricas.
- El cálculo del momento flexionante y del cortante se hace con la presión neta del suelo, que se obtiene sustrayendo el peso propio de la cimentación y la sobrecarga de la presión total del suelo.
- Se considerará a la zapata de una columna como una losa invertida, donde la presión neta del suelo actúa sobre una losa en voladizo apoyada en una columna, la losa estará entonces sujeta a flexión y cortante.
- En las zapatas en una dirección y en zapatas cuadradas en dos direcciones, el refuerzo de flexión se debe distribuir uniformemente en todo el ancho de la zapata.
- En las zapatas rectangulares en dos direcciones se toma al momento flexionante que actúa en la dirección corta como equivalente a la que actúa en la dirección larga.
- El refuerzo en la dirección larga se distribuye uniformemente en todo el ancho de la zapata.
- Para el refuerzo en la dirección corta, una franja central con ancho igual al ancho de la zapata en la dirección corta contendrá la mayor porción del área total de refuerzo, distribuido uniformemente en todo el ancho de la franja, como se da en la siguiente ecuación:

$$\frac{\text{refuerzo en el ancho de la franja}}{\text{refuerzo total en dirección corta}} = \frac{2}{\beta + 1}$$

Donde β es la relación entre el lado largo y el lado corto de la zapata. El resto del refuerzo que se requiere en la dirección corta, se distribuye uniformemente fuera de la franja central de la zapata.

- En todos los casos el peralte de la zapata por encima del refuerzo debe ser mayor a 6in (15.2cm). Un peralte práctico para zapatas aisladas, no debe ser menor a 9 in (23cm).
- El diseño por cortante y tensión diagonal es igual que el de las vigas.
- El esfuerzo permisible de aplastamiento en el área real de carga de la base de la columna o del área superior de contacto de la zapata es:

$$fb = \phi(0.85f'c), \text{ donde } \phi=0.7. \text{ O bien } fb = 0.6f'c$$

CAPITULO III

METODOLOGÍA

Como se ha mencionado anteriormente, el diseño de elementos estructurales de concreto por medio de cálculo manuales puede ser un método bastante tedioso que consume una considerable cantidad de tiempo y esfuerzo, ya que generalmente requiere la realización de varias iteraciones y ensayos de prueba. Cuando no se emplea la ayuda de diseños, el proceso de prueba y error debe continuar hasta que la sección y el refuerzo de acero propuestos satisfagan la resistencia requerida (P_u , M_u).

Así surge la necesidad de utilizar métodos alternos de diseño, como por ejemplo el uso de diseños hechos en tablas, gráficas o programas para computadoras.

Sin embargo es importante recalcar que ninguna ayuda de diseño, como lo son los programas computacionales, pueden incluir todas las variables posibles y sus variaciones, es por eso que los programas de computadora y sus soluciones deben siempre ser complementadas por cálculos manuales e interpretadas por personas que tengan un

conocimiento amplio de todas las variables que intervienen en el comportamiento final de los elementos estructurales.

El programa “**Concret**” es un programa computacional que fue diseñado y creado siempre pensando que los usuarios finales serán principalmente estudiantes que requieran practicar, afianzar y verificar sus conocimientos de diseño de elementos de concreto adquiridos en el aula. El programa “**Concret**” se diseñó utilizando el lenguaje de programación Visual Basic 6.0, siguiendo el siguiente procedimiento para su diseño y construcción.

Procedimiento de construcción del programa Concret

El procedimiento seguido para el construir el software “**Concret**” fue el propuesto por (Chapra, 1999), este autor propone el siguiente diagrama para el diseño de un software :

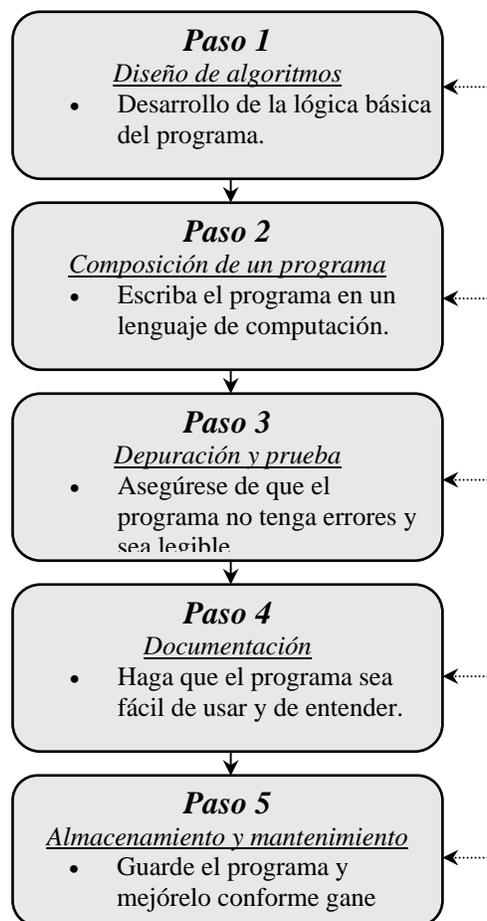


Fig 4. Cinco pasos necesarios para producir programas de alto nivel
Fuente: Steven C. Chapra 1999

Paso 1: Diseño de algoritmos

En esta primera etapa se construyeron los diagramas de flujo que indican los pasos que se siguen desde que se inicia el programa hasta que se obtienen los resultados. Obteniendo de esta manera una gráfica que nos muestra la lógica y estructura del programa. Los resultados obtenidos de este primer paso del diseño se pueden apreciar en los anexos 1, 2, 3, 4, y 5. Estos algoritmos son propuestos por Nawy 1988.

Paso 2: Composición de un programa

Una vez que se tiene la idea clara del cuerpo que tendrá el programa, así como los insumos y salidas, se procede a crear el código del programa. En nuestro caso se utilizó el lenguaje de programación Visual Basic 6.0. El código fuente de los cálculos puede apreciarse en los anexos 8,9,10,11 y 12.

El código fuente completo del programa Concret se puede obtener en la página www.concret.sitio.net

Paso 3: Depuración y prueba

Una vez que se tiene el programa, se procede a correrlo varias veces, introduciendo datos de entrada requeridos y corroborando los de salida. Se modifican los datos y se utilizan todas las opciones del programa para verificar que no exista un error de programación. Cabe mencionar que en esta etapa se utilizaron problemas de diseño previamente resueltos por expertos en la materia, algunos de los cuales se muestran en el capítulo IV de resultados.

Paso 4: Documentación

Una vez que tenemos terminado nuestro programa se procede a documentarlo, para lo cual se construyó un sistema de ayuda en formato "html", accesible desde cualquier ventana del programa, presionando el botón (?). En este sistema de ayuda se muestran algunos ejemplos de diseño resueltos, así como la explicación de la finalidad de cada uno de los botones disponibles en el programa. Además dentro del sistema de ayuda se puede acceder a una serie de documentos con el contenido teórico que nos servirá de apoyo para comprender mejor la metodología del diseño y así poder interpretar correctamente los datos de entrada y salida.

Paso 5: Almacenamiento y mantenimiento

Consiste en generar el archivo ejecutable (.exe), así como las utilerías requeridas por éste, de tal manera que la distribución del programa sea lo mas sencilla posible.

Además en esta etapa del diseño del programa se tienen que agregar las mejoras que sean necesarias. Esta etapa del diseño es permanente, pues siempre existirán puntos perfectibles en nuestro programa. El software completo puede bajarse del sitio www.concret.sitio.net

CAPITULO IV

RESULTADOS

El resultado final del proceso de investigación, diseño, recopilación de información y programación, es el paquete computacional “**CONCRET**”, que, como se ha mencionado anteriormente, tiene como función principal la auxiliar a los estudiantes en el diseño de elementos de concreto, mas específicamente vigas(**vigacret**), columnas(**colcret**) y zapatas(**zapcret**).

En el anexo 7 se puede observar la estructura general del programa, en el que se muestran los subprogramas del paquete **Concret** , así como sus funciones. A continuación se muestra a detalle la manera en que deberán de introducirse los datos a cada uno de los subprogramas de **Concret** (vigacret, colcret, y zapcret), para poder realizar correctamente el diseño de un elemento de concreto.

Si se desea observar y analizar ejemplos prácticos de diseños de elementos de concreto, utilizando el software Concret, los pueden encontrar en el sistema de ayuda del programa.

El programa y su código fuente se pueden descargar desde Internet, en la dirección:

<http://www.concret.sitio.net>

4.1. DISEÑO POR FLEXIÓN, PROGRAMA “VIGACRET flexión”

Esta parte del programa diseña la geometría y acero de una viga sujeta a cargas y momentos flexionantes.

Las cargas que actúan en una estructura, ya sean cargas vivas, cargas muertas, de viento o sísmicas generan flexión y deformación en las vigas, conforme se aumenta la carga, la viga soporta deformación adicional, la cual provoca grietas a lo largo de la viga, si esta carga sigue aumentando provocará la falla del elemento. A dicho nivel de falla se le conoce como estado límite de falla. El diseñador debe cuidar que la sección propuesta sea capaz de soportar las cargas solicitadas de servicio y no desarrolle grietas excesivas además de que cuente con una seguridad adecuada y resistencia de reserva que le permitan soportar cargas adicionales. Para que la viga soporte las cargas externas de flexión, en la mayoría de los casos controla la geometría y la cantidad de refuerzo en la sección.

La etapa de diseño de una viga empieza generalmente proponiendo una sección y el acero de refuerzo que satisfagan los requerimientos de flexión, posteriormente se satisfacen otros factores como resistencia al cortante, deformación, agrietamiento y desarrollo de la adherencia del refuerzo.

Para el diseño o revisión de vigas sujetas a flexión el ACI 318-89 estipula que, la resistencia nominal de la sección transversal del elemento (M_n) debe reducirse por medio del factor de reducción de resistencia (ϕ), para flexión ($\phi = 0.90$), para obtener la resistencia de diseño (ϕM_n) de la sección. Y estipula que la resistencia de diseño de la sección propuesta debe ser igual o mayor a la resistencia requerida factorizada:

$$(\phi M_n \geq M_u)$$

Para proponer el acero y geometría de la viga, la experiencia es un elemento clave, sin embargo, para aquellos que son inexpertos en el diseño de vigas por flexión, pueden recurrir a las siguientes sugerencias :

Para proponer el peralte efectivo de la viga (d) puede utilizarse el peralte mínimo por deformación que especifica el ACI, ver *tabla 8*, además se recomienda como primera aproximación utilizar un ancho de la viga de $b \cong d/2$.

En cuanto al acero de refuerzo se recomienda $0.5 \rho_{bal}$, es decir el 50% del acero que requiere la sección en la condición balanceada.

Una vez que determinamos la geometría y acero propuestos para la viga, para que soporte los momentos requeridos M_u se procede a introducir estos datos en el programa:

4.1.1. Datos de entrada:

El primer paso que tenemos que realizar para diseñar una viga por flexión con el programa **Vigacret flexión** es determinar el tipo de unidades que se utilizarán, ya se las unidades del sistema MKS o las del sistema inglés.

La siguiente sección es opcional y son los datos de los momentos requeridos y longitud de la viga a diseñar, estos datos son necesarios cuando se quiera ver dibujado gráficamente el envolvente de momentos requeridos. Se requiere introducir los momentos requeridos a la distancia 0 (desde el punto de apoyo) y a las distancias $L/4$, $L/2$, $3L/4$ y L , donde (L =longitud de la viga). Dichos momentos se pueden obtener mediante cálculos manuales o mediante un programa computacional como el SAP 2000.

Sistema Internacional

Longitud del Claro
L= cm

Momentos Requeridos		
0	Mr1=	<input type="text"/> Kg-m
L/4	Mr2=	<input type="text"/> Kg-m
L/2	Mr3=	<input type="text"/> Kg-m
3L/4	Mr4=	<input type="text"/> Kg-m
L	Mr5=	<input type="text"/> Kg-m

Una vez introducidos los cuatro momentos requeridos a distancia equidistantes de la longitud de la viga, bastará presionar el botón , para que el programa realice las interpolaciones necesarias para dibujar el envolvente de momentos requeridos.

En la segunda sección se pide ingresar los siguientes datos:

Elegir que sección se quiere diseñar. La viga que se está diseñando se divide en cuatro partes, de izquierda a derecha, esto para probar con distintas características o propiedades de la sección de la viga.

$f'c$ = Resistencia a la compresión del concreto.

$f'y$ = Resistencia de fluencia del acero.

$A's$ = Área transversal del total de varillas de refuerzo sujetas a compresión.

A_s = Área transversal del total de varillas de refuerzo sujetas a tensión. Debe cuidarse que ($A's < A_s$).

d' = El recubrimiento de las varillas a compresión.

d = Distancia desde la cara a compresión de la sección propuesta hasta las varillas a tensión.

b = Es el ancho total de la sección propuesta.

The image shows a software interface for selecting a section. At the top, there is a dropdown menu labeled "Elige seccion". Below it, there are two input fields for material properties: $f'c = [] \text{ Kg/cm}^2$ and $f'y = [] \text{ Kg/cm}^2$. In the center, there is a diagram of a rectangular section with reinforcement bars. The diagram is annotated with several input fields: $A's = [] \text{ cm}^2$ (area of compression reinforcement), $d = [] \text{ cm}$ (effective depth), $d' = [] \text{ cm}$ (cover to compression reinforcement), and $A_s = [] \text{ cm}^2$ (area of tension reinforcement). At the bottom, there is an input field for the width $b = [] \text{ -cm}$. The diagram shows a rectangular section with four reinforcement bars: two at the top (compression) and two at the bottom (tension). Arrows indicate the dimensions d and d' from the top and bottom faces respectively to the center of the reinforcement bars.

4.1.2. Procesamiento de datos de entrada

Una vez que hemos introducido los datos de entrada y presionamos el botón calcular, el programa realiza las operaciones mostradas en el diagrama de flujo del (anexo 3) y mostrará como datos de salida el momento último de diseño ϕM_n .

4.1.3. Datos de salida

ϕM_n = Momento nominal factorizado de diseño, el cual debe de ser mayor que el momento último factorizado requerido.

$$(\phi M_n \geq M_u)$$

Si esta relación se cumple entonces se acepta la sección propuesta y se graban los datos con el botón . Si se quiere ver la relación gráfica entre el momento requerido y el momento de diseño, presione el botón .

Hay que recordar que por cuestiones económicas el momento disponible no debe ser mucho mayor que el requerido.

4.2. DISEÑO POR CORTANTE Y TENSION DIAGONAL “VIGACRET cortante”

Dado que para diseñar la viga por flexión es prerequisite para diseñarla por cortante, al iniciar a diseñar por cortante, ya se debe de conocer la geometría y el acero longitudinal.

En el programa “Vigacret cortante”, propondremos el área de acero transversal que será utilizado para soportar la fuerza cortante requerida, con lo cual el programa determinará si es adecuado el refuerzo y en el caso de que si lo sea determinará el espaciamiento entre los estribos utilizados.

Este programa en particular es recomendable ser utilizado en vigas donde el envolvente de cortante tenga un comportamiento lineal, no debe aplicarse a vigas donde el envolvente de cortante tenga un comportamiento curvilíneo; esto porque el programa solicita el cortante en el punto de inicio y en el punto final, para posteriormente realizar una interpolación lineal entre estos dos puntos.

Resumiendo, este programa proporciona como dato de salida, el espaciamiento propuesto necesario entre los estribos para soportar el cortante requerido.

4.2.1. Datos de entrada:

Los datos de entrada requerido por el programa **vigacret cortante** son:

L = Longitud de la porción de la viga que se diseñará.

Vur1 = El valor del cortante último requerido en el punto de inicio.

Vur5 = El valor del cortante último requerido en el punto final de la viga o porción de la viga a diseñar.

Una vez introducidos estos tres datos, hay que presionar el botón (Vu), con lo cual el programa realizará las interpolaciones necesarias para poder graficar el envolvente de cortante requerido.

Posteriormente hay que introducir los datos:

f'_c = Resistencia a la compresión del concreto a utilizarse.

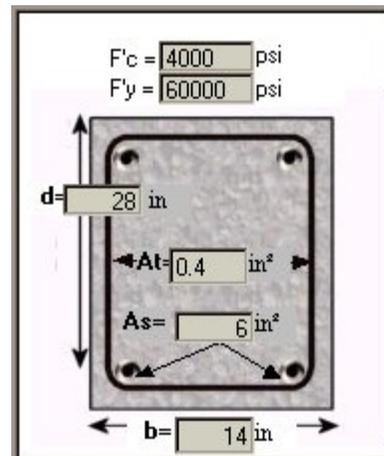
f'_y = Resistencia a la fluencia del acero utilizado.

d = Peralte efectivo de la viga.

b = Ancho total de la viga.

A_t = Área de dos ramas del estribo utilizado.

A_s = Área del acero por compresión, el cual se determina en el diseño por flexión.

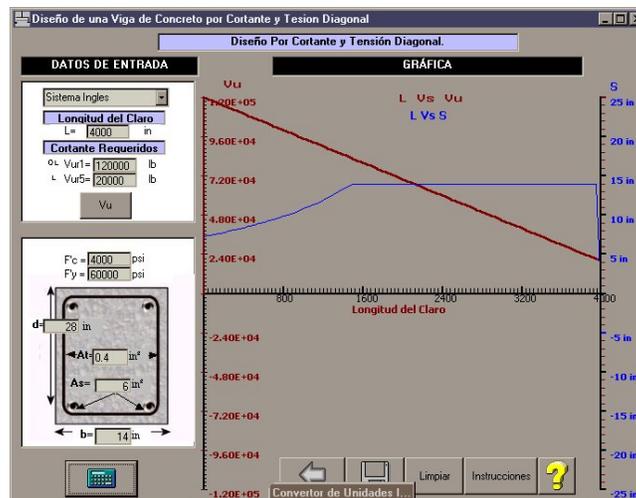


4.2.2. Procesamiento de datos de entrada

Una vez introducidos todos los datos de entrada anteriormente mencionados, se procederá a pulsar el botón calcular , con lo cual el programa realizará todas las operaciones mencionadas en el diagrama de flujo (*anexo 4*). Cuando sea necesario el programa mostrará los mensajes: “sección demasiado pequeña”, o bien “No se requieren estribos”. Además mostrará una gráfica en la que mostrará las variables (L vs S) longitud de la viga vs separación de estribos y (Vu vs L) Cortante último vs longitud de la viga.

4.2.3. Datos de salida:

Como se mencionó anteriormente, los datos de salida que muestra el programa son las separaciones entre estribos (S) y el envolvente de cortante, los cuales se pueden observar en la siguiente figura, la línea de color azul, nos muestra la separación entre estribos, en pulgadas, que se requiere para soportar el cortante a la longitud (L).



Para guardar la información introducida y los resultados, el programa cuenta con varias opciones:

Para guardar los datos introducidos y las separaciones entre estribos propuestas por el programa en un archivo de texto (txt) hay que presionar el botón guardar,  y el programa guardará los datos de la sección propuesta y el tabulado de las coordenadas del cortante requerido (V_u) vs separación de estribos en in (S).

Otra opción de guardado es la proporcionada por el botón , la cual consiste en guardar en un archivo con formato BMP, la gráfica del envolvente de cortantes requeridos (V_u) vs la separación de estribos (S).

4.3. FLEXOCOMPRESIÓN UNIAXIAL PROGRAMA “COLCRET *uniaxial*”

Este subprograma analiza la resistencia de una columna propuesta que esta sujeta a una carga excéntrica uniaxial. El usuario supone el valor (c) de la profundidad del eje neutro al principio del primer ciclo de entrada, dicho valor se ajustará posteriormente.

Los métodos de tanteo para la selección de la sección adecuada nos hace converger el análisis con el diseño. Así menciona (Nawy, 1988) “ Todo diseño será un análisis una vez que se escoge una etapa de prueba”. Entonces pues este es un programa básicamente de tanteos, que se puede usar para analizar columnas rectangulares con acero en dos o cuatro caras. El programa calcula la resistencia de diseño para flexocompresión,

aplicando la compatibilidad de las deformaciones y por lo tanto, proporciona resultados exactos.

4.3.1. Datos de entrada:

Los datos de entrada que se tienen que introducir en el programa serán:

Antes que nada hay que decidir que **tipo de unidades** se utilizarán, Sistema MKS o sistema Ingles.

$f'c$ = Resistencia a la compresión del concreto.

$f'y$ = Resistencia a la fluencia del acero.

...1 = Factor de ajuste que se aplica a $f'c$.

c = Profundidad del eje neutro supuesto, generalmente está entre 0.5 y 0.6h

Pu = Carga axial factorizada que debe resistir la columna. Los factores de reducción se pueden ver en la tabla 3.

N = Número de hileras de varilla en la sección de la columna rectangular. En el ejemplo que se ve en la figura hay dos hileras de refuerzo.

D = Profundidad de cada una de las hileras varillas específica, desde las fibras en compresión. Los cuadros de esta variable aparecen al presionar el botón *Generar Hileras*

Área = Área transversal de las varillas localizadas a la profundidad (D).

e = Excentricidad de la carga al centroide plástico de la columna propuesta ($e=Mu/Pu$). Aunque este dato no se introduce al programa se debe conocer, ya que posteriormente se confrontará con la excentricidad obtenida por el programa (exc).



Entrada de Datos

$F'c$ = Kg/cm²

$F'y$ = Kg/cm²

$\beta 1$ =

(c) = cm

Pu = Kg

Número hileras de refuerzo

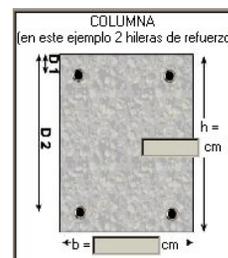
N = Hileras

Generar Hileras

Hilera #	Acero de Refuerzo	
	D (cm)	Area(cm ²)
1	<input type="text"/>	<input type="text"/>
2	<input type="text"/>	<input type="text"/>

b = Ancho de la columna propuesta .

h = Peralte total de la columna propuesta.



4.3.2. El proceso de análisis

Una vez introducidos todos los datos de entrada que requiere el programa, se procede a presionar el botón calcular , una vez hecho este el sistema procede a realizar los cálculos necesarios (ver anexo1) y obtiene la carga de diseño de la sección propuesta (ϕP_n) y (ϕM_n) para la profundidad supuesta (c) del eje neutro. Por medio de tanteos, el usuario debe de modificar el valor de (c) hasta que la excentricidad de diseño que se obtiene (exc) es similar a la excentricidad que la columna debe soportar en la vida real ($e = Mu/Pu$). Si la excentricidad que se obtiene del diseño es mayor que la real, esto indica que el valor supuesto de (c) y la correspondiente profundidad (a) del bloque de compresión, es menor a la profundidad real, en este caso se deberá hacer otro ciclo de tanteos suponiendo un valor mayor de (c). Cuando el valor de las dos excentricidades son aproximadamente iguales, se deben comparar los valores obtenidos de diseño (ϕP_n) y (ϕM_n) con los valores factorizados requeridos (P_u) y (M_u), donde los valores de diseño deben ser superiores a los requeridos, y si la diferencia es importante, se deberá ajustar el tamaño de la columna y/o la cantidad de acero según sea necesario, hasta obtener un resultado satisfactorio y económico. El programa revisa que el porcentaje de acero de refuerzo sea $1\% < \rho < 8\%$, como lo requiere el reglamento del ACI.

NOTA:

- Si la excentricidad que se obtiene es menor que la excentricidad real, el usuario debe incrementar el valor supuesto de (c) o viceversa.

4.3.3. Datos de salida

CB = Profundidad de eje neutro en la condición balanceada.

PuB= Carga axial correspondiente a la condición balanceada
= ϕP_{nb}

MuB= Momento correspondiente a la condición balanceada =
 ϕM_{nb}

EB= Excentricidad de la carga axial correspondiente a la condición balanceada = MuB/PuB

PuO = Es la Capacidad máxima de una columna, considerando la contribución del acero y concreto conjuntamente, tomando en cuenta el factor de reducción de carga, el de

Resultados Condición Balanceada	
CB =	cm
PuB =	Kg
MuB =	kg-m
EB =	cm
PuO =	Kg
ϕ =	

excentricidad y el factor de reducción del concreto, obteniéndose finalmente la ecuación: $P_u O = \phi \times 0.8(0.85 f'c(A_g - A_{st})) + A_{st} \times f' y$

ϕ = Factor de reducción de carga. ver tabla 4.

ϕP_n = Carga axial de diseño multiplicada por el factor de reducción, esta es la carga axial que puede soportar la sección propuesta.

ϕM_n = Momento de diseño multiplicado por el factor de reducción, esta es el que puede soportar la sección propuesta, y debe ser mayor al requerido.

Resultados Finales	
$\phi P_n =$	Kg
$\phi M_n =$	Kg-m
Exc =	cm

Exc = Excentricidad de diseño, que es la de nuestra sección propuesta y debe ser similar a la real.

4.3.4. Diagrama de interacción

Dentro del programa existe un botón , que sirve para crear un diagrama de interacción. El sistema calcula e imprime el valor de las coordenadas ($\phi P_n/A_g$) vs ($\phi M_n/A_g x h$) en unidades del sistema ingles (psi), para un rango de porcentaje de refuerzo que va desde el mínimo 1% hasta el máximo permisible 8% , se supone también la relación (γ) de la columna que se haya propuesto en el programa. De esta manera, los datos que este subprograma rescata del programa "Columnas con carga uniaxial" son:

$f'c$ = Resistencia a la compresión del concreto utilizado.

$f'y$ = Resistencia a la fluencia del acero utilizado.

γ = Factor de relación Gamma.

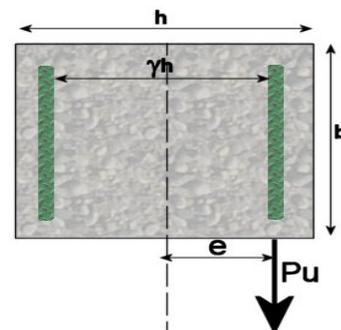
b = Ancho total de la columna.

h = Peralte total de la columna.

...1 = Factor ...1 depende del tipo de concreto usado .

Ver tabla 5.

D = El cual sirve para determinar el recubrimiento del acero, y obtener gamma.

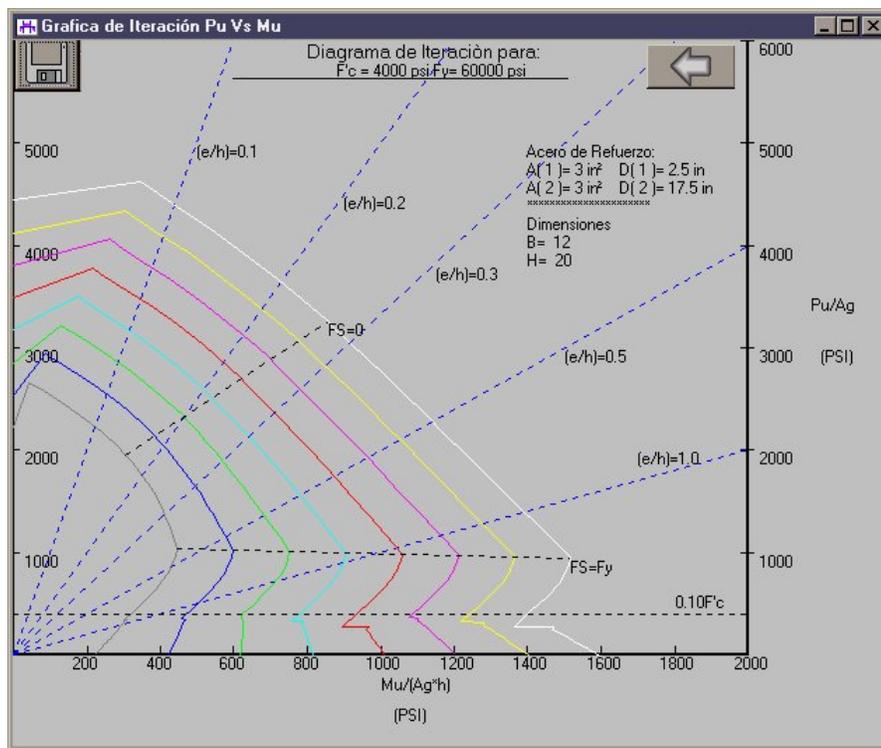


Para ver la gráfica hay que presionar el botón , y posteriormente aparecerá la siguiente ventana:

El botón  guarda las coordenadas de las gráficas de interacción en un archivo de texto, el cual se ubicará en la carpeta en que se encuentre alojado el programa.



El botón  nos mostrará la gráfica de interacción. Similar al siguiente ejemplo.



Dentro de la diagrama de interacción, el botón  guardará la gráfica de interacción en una imagen de formato BMP en la carpeta en que se ubica el programa. El botón , nos regresará a la ventana anterior.

Todas las gráficas mostradas son representativas de una columna con las dimensiones propuestas y con F_c y F_y previamente definidos.

Los diagramas de interacción se muestran en diferentes colores, cada uno de ellos representa un porcentaje de refuerzo distinto, empezando en la gráfica mas pequeña, la

gris representa un refuerzo de 1%, la gráfica azul representa un refuerzo de 2% y así sucesivamente hasta llegar a la gráfica mas grande de color blanco, la cual representa un refuerzo de 8%. La línea $e/h=0.1$ representa la carga máxima que la columna puede soportar (P_{nmax}). La línea con la etiqueta ($FS=0$) representa los puntos en que el esfuerzo en el acero es a tensión. La línea $FS=F_y$ representa los puntos de los diagramas de interacción que se encuentran en la condición balanceada.

4.4. FLEXOCOMPRESIÓN BIAIXIAL, PROGRAMA “COLCRET *biaxial*”

Este programa analiza y diseña una columna rectangular cargada con flexocompresión biaxial, es decir una columna con una carga que tiene excentricidad respecto a los dos ejes, (X) y (Y).

El Diagrama de flujo puede consultarse en la sección de *anexo 2*. El método utilizado es el de *contorno de Bressler-Parme*.

Colcret biaxial lo dividiremos básicamente en dos etapas, en la primera de ellas el objetivo es determinar el momento equivalente requerido que rige (M_{ox} o M_{oy}), y los datos requeridos son:

4.4.1. Datos de entrada (Etapa 1):

Los datos que hay que introducir al programa son:

P_n = Es la carga axial nominal requerida por la columna, esta se obtiene dividiendo la carga axial última factorizada entre el factor de reducción (ϕ) ($P_n = P_u / \phi$).

M_{nx} = Es el momento nominal requerido en el eje (x) de la sección, y se obtiene dividiendo el momento último factorizado entre (ϕ). ($M_{nx} = M_{ux} / \phi$)

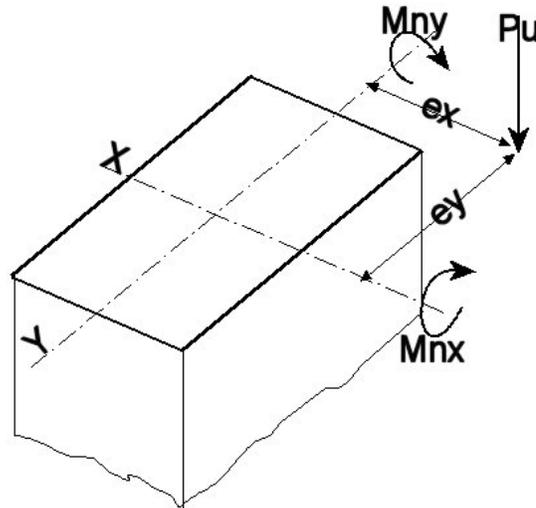
M_{ny} = Es el momento nominal requerido en el eje (y) de la sección, y se obtiene dividiendo el momento último factorizado entre (ϕ). ($M_{ny} = M_{uy} / \phi$)

Sistema Ingles	
$P_n =$	300000 lb
$M_{nx} =$	2400000 in-lb
$M_{ny} =$	1400000 in-lb
$b =$	12 in
$h =$	20 in
$(\beta) =$	0.64

h = Es el peralte total de la sección propuesta.

b = Es el ancho total de la sección propuesta. Para proponer estas dimensiones es importante recordar que la relación $(h/b) \approx (M_{nx}/M_{ny})$.

β = El factor de contorno de la sección propuesta, generalmente cae entre 0.50 y 0.70.



Una vez introducidos los datos hay que presionar el botón calcular  y posteriormente el programa procede a presentar los resultados de la etapa 1 del diseño de columnas con flexocompresión biaxial. Estos datos de salida son:

4.4.2. Datos de Salida (Etapa 1):

M_{nx}/M_{ox} = Es la relación entre el momento nominal requerido en el eje (x) y el momento, equivalente en el eje (x).

M_{ny}/M_{oy} = Es la relación entre el momento nominal requerido en el eje (y) y el momento, equivalente en el eje (y).

M_{ox} ó M_{oy} = Es el momento requerido dominante en la sección. M_{ox} rige cuando $(M_{ny}/M_{ox} > b/h)$ y M_{oy} rige cuando $(M_{nx}/M_{oy} > b/h)$.

M_{nx}/M_{ox} =	0.646464646464646
M_{ny}/M_{oy} =	0.6334841628959
M_{ox} =	3,712,499.68 in-lb

Estos datos de salida de la etapa 1 de diseño hay que guardarlos en un archivo de texto presionando el botón guardar , ya que estos datos serán utilizados posteriormente en la etapa 2.

Una vez que se conoce cual es el momento requerido que dominará el diseño se prosigue con la etapa dos del programa, presionando el botón etapa 2 .

4.4.3. Datos de entrada (Etapa 2):

El objetivo de esta segunda etapa es obtener los momentos nominales resistentes de diseño para la sección propuesta (M_{oxn} y M_{oyn}), que en programa se representa con la variable M_n .

f'_c = Resistencia a la compresión del concreto.

f_y = Resistencia a la fluencia del acero.

b = Ancho total de la columna propuesta.

h = Peralte total de la columna propuesta los datos introducidos hasta aquí deben ser los mismos de la etapa 1.

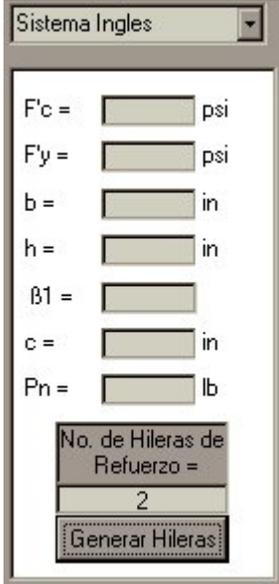
β_1 = Factor de ajuste que se aplica a f'_c , para determinarlo ver tabla 5.

c = El valor de interacción supuesto del eje neutro, generalmente esta entre 0.5 y 0.6 h . Se aceptará cuando resulte que la variable de salida (M_{oxn} o M_{oyn}), representada en el programa con el nombre (M_n), son ligeramente superiores a (M_{ox} ó M_{oy}) momento que rige requerido obtenido en la etapa1 del programa; y a un correcto valor supuesto de (β).

P_n = Carga axial nominal requerida por la columna $P_n = (P_u/\theta)$.

N = Número de hileras de refuerzo propuestas, éstas deben de estar repartidas uniformemente en las cuatro caras.

D = Profundidad de cada una de las hileras de refuerzo, desde la cara de la columna a compresión.



Hilera	Acero de Refuerzo	
#	D (in)	Area(in ²)
1		
2		

Área = Área transversal de cada una de las hileras de refuerzo, en esta variable hay que considerar el paso 2 de la etapa de diseño mencionado anteriormente, en el se menciona que hay que suponer refuerzo entre 1 y 2% en cada una de las dos caras paralelas al eje de flexión del momento equivalente mayor.

4.4.4. Procesamiento de datos de entrada

Una vez introducidos correctamente los datos requeridos por el programa hay que presionar el botón calcular , el programa realizará los cálculos mostrados en la diagrama de flujo del *anexo 2* y mostrará los siguientes resultados.

4.4.5. Datos de Salida (Etapa 2):

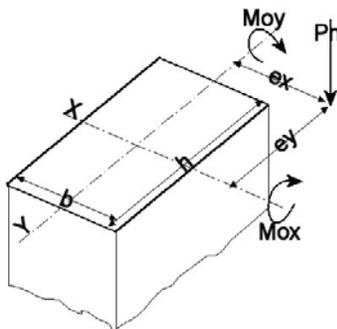
Una vez introducidos correctamente los datos requeridos por el programa hay que presionar el botón calcular , el programa realizará los cálculos mostrados en la diagrama de flujo del *anexo 2* y muestra los siguientes resultados.

Pn = Es la carga axial resistente real de diseño.

Mn = Momento resistente de diseño de la columna propuesta, esta variable representa a (M_{oyn} o M_{oxn}) dependiendo de cómo se hayan introducido las variables (b y h), es decir, si se introdujo a la dimensión mas grande (h) como perpendicular al eje de flexión del momento dominante, entonces representará a (M_{oxn}), y viceversa. Para mayor claridad ver la figura inferior.

Resultados Finales		
Pn =	<input type="text"/>	lb
Mn =	<input type="text"/>	in-lb
Exc. =	<input type="text"/>	in

Exc= La excentricidad correspondiente a (Mn/Pn).



Una vez obtenidos los datos de salida hay que verificar los siguientes puntos:

1. Verificar que la variable de salida (M_n), que es el momento de diseño que rige, es ligeramente mayor a (M_{ox} o M_{oy}) momento que rige requerido. Si esto no es así, puede deberse a un incorrecto valor supuesto de (β) y hay que incrementarlo ,o bien puede deberse a que el valor propuesto de (c) sea el incorrecto, también puede ser que la geometría propuesta de la columna o la cantidad de refuerzo no son los adecuados.
2. Una vez que se cumple el paso 1 hay que realizar de nuevo la etapa dos de diseño, pero ahora suponiendo que la dimensión mas corta (b), como perpendicular al eje de flexión del momento dominante.
3. Obtener los factores que se introducirán a la figura del anexo 6, (M_{nx}/M_{oxn}) y (M_{ny}/M_{oyn}), además del factor de contorno (β).
4. Se introducen los valores del paso 3 a la gráfica y si el factor de contorno propuesto es similar al obtenido de la gráfica entonces se acepta el diseño, si no entonces se tiene que realizar otro ciclo de tanteos de la etapa 2.

4.5. DISEÑO DE ZAPATAS CORRIDAS O AISLADAS “ZAPCRET”

Este programa diseña la geometría y acero requerido en una zapata cuadrada aislada o corrida para soportar una carga axial actuante y su momento nominal.

Una vez dentro de la ventana del programa “Zapcret” para diseño de cimentaciones, se podrá observar una serie de recuadros que engloban información que se requiere y se obtiene durante el proceso del diseño de la zapata.

Se deberá empezar por introducir los datos requeridos en el recuadro:

4.5.1. Datos de entrada (1):

P_n = Es la capacidad de carga neta del suelo en el que se desplantará la cimentación.

Habiéndole restado la sobrecarga. La capacidad de carga del suelo se obtiene de perforaciones de prueba del sitio. Ver tabla 10.

P_s = Es la Carga Axial de Servicio (sin factorizar).

M_s = Momento de Servicio (sin factorizar).

D_f = Profundidad a la que se desplantará la cimentación.

Datos de Entrada #1	
P _n =	<input type="text"/>
P _s =	<input type="text"/>
M _s =	<input type="text"/>
D _f =	<input type="text"/>

Los datos hasta aquí introducidos sirven para diseñar las dimensiones de la zapata.

4.5.2. Geometría:

Primero se deberá de proponer en base a la experiencia personal y a la capacidad de carga del suelo las dimensiones que la zapata tendrá:

B = Ancho (dimensión mas corta) de la zapata.

H = Largo (dimensión mas larga) de la zapata.

Posteriormente hay que presionar el botón calcular y un segundo después se mostrara la magnitud de la capacidad de carga del suelo y el esfuerzo excéntrico provocado. Para aceptar las dimensiones propuestas de la zapata (B,H), la capacidad de carga debe ser levemente mayor al esfuerzo excéntrico.

Una vez lograda la condición anterior se prosigue a introducir los datos de entrada 2.

4.5.3. Datos de entrada (2):

P_u = Carga Axial Última requerida, se obtiene multiplicando la carga de servicio por los factores de carga muerta, viva, etc. Según sea el caso.

f'_c(col) = Resistencia a la compresión del concreto que se utilizó para construir la columna que la zapata soporta

f'_c(zap) = Resistencia a la compresión del concreto que se utilizó para construir la zapata.

f'_y = Es la resistencia a la fluencia del acero utilizado en la construcción de la zapata.

B_c = Es el ancho (dimensión corta) de la columna.

H_c = Es el Largo (dimensión larga) de la columna.

R = Recubrimiento utilizado en la base de la zapata.

4.5.4. Cortante Unidireccional y Bidireccional:

Como su nombre lo dice, en este recuadro se calcula las magnitudes del cortante unidireccional actuante. En este recuadro solo hay que introducir el peralte efectivo de la Zapata.

d = Peralte efectivo de la Zapata. Esta es la distancia que hay entre el extremo superior de la losa de la zapata y el punto en que se localiza el refuerzo por flexión.

Posteriormente hay que presionar el botón calcular, y el programa mostrará el valor de las variables:

Vnd = Cortante unidireccional disponible, el cual debe ser mayor que el cortante unidireccional requerido **Vnr**.

Vnr = Cortante Unidireccional requerido.

Vnd2 = Cortante Bidireccional disponible, el cual debe ser mayor que el cortante Bidireccional requerido **Vnr2**.

Vnr2 = Cortante Bidireccional requerido.

Si no se cumplen estas condiciones, entonces hay que modificar el valor de (d) peralte efectivo de la zapata, hasta que se cumpla con las condiciones. ($Vnd > Vnr$) y ($Vn2 > Vnr2$).

4.5.5. Acero por Flexión:

Después de haber presionado el botón calcular del recuadro Cortante Unidireccional, el programa *Zapcret* muestra los siguientes datos en el recuadro Acero por Flexión:

Direcc.larga = Área de acero requerido en la dirección Larga. Para soportar el esfuerzo por flexión en la zapata. Ver figura.

Direcc.corta = Área de acero requerido por la zapata en la dirección corta.
Ver figura.

A los lados = Área de acero requerida a los (2) lados de la dirección Corta.

Mu = Momento Último Flexionante que puede soportar la sección propuesta.

Mn = Momento nominal Flexionante que puede soportar la sección propuesta. $Mn = Mu/\phi$.

Una vez conocida la cantidad de acero por flexión requerida, se procede a determinar el tipo de acero que se utilizará, para lo cual hay que introducir las siguientes propiedades:

Acero por Flexión	
Direcc.larga=	<input type="text"/> cm ²
Direcc.corta=	<input type="text"/> cm ²
A los lados	<input type="text"/> cm ²
Momento Flexionante	
Mu =	<input type="text"/> kg-m
Mn =	<input type="text"/> kg-m
Varillas propuestas por Flexión	
Área =	<input type="text"/> cm ²
Diámetro=	<input type="text"/> cm

Área = Área del tipo de varilla utilizada para soportar la flexión en la zapata.

Diámetro = Diámetro del tipo de varilla utilizada para la flexión.

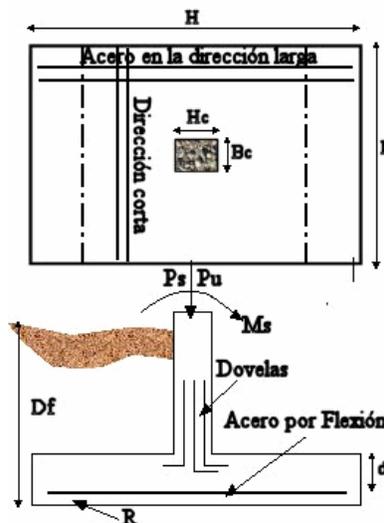
Otro dato que el programa arroja es:

Ld (H) = Es la longitud de desarrollo del acero por flexión en el plano de Flexión (H).

Longitud de desarrollo	
Ld (H) =	<input type="text"/> cm



Para finalizar el diseño por flexión y continuar el diseño de la cimentación, se presiona el botón calcular del recuadro longitud de desarrollo. Una vez hecho esto, se tiene que proceder al diseño por aplastamiento de la zapata; para lo cual hay que ir al recuadro correspondiente.



4.5.6. Resistencia al aplastamiento

Como el título del recuadro lo indica, las cantidades que aparecerán dentro de éste representan las resistencias al aplastamiento, tanto de columna como de la zapata respectivamente. Hay que verificar que dichos valores sean superiores a la Fuerza Axial Última requerida (P_u).

Aunque el programa verifica dicha condición, y en caso de no cumplirse mostrará un mensaje de alerta y una sugerencia para proceder.

4.5.7. Acero en Dovelas

Este es el último recuadro del diseño de la cimentación, y la información que nos es requerida es:

Área requerida de Dovelas = Es la cantidad de acero requerida en las dovelas.

Diam. de cada Dovela = Aquí se deberá introducir el diámetro del acero que será utilizado como dovela.

Posteriormente se presionará el botón calcular para calcular la longitud de desarrollo de las dovelas, tanto en la zapata como en la columna:

Ld zapata = Es la longitud de desarrollo de la dovela, dentro de la zapata.

Ld column = Es la longitud de desarrollo de la dovela, dentro de la columna.

4.5.8. El proceso de análisis de los datos

El ACI 318-89 establece una serie de pasos para el diseño de zapatas aisladas y corridas. Remitirse al diagrama de flujo del diseño de una zapata, si así lo desea, en el *anexo 5*.

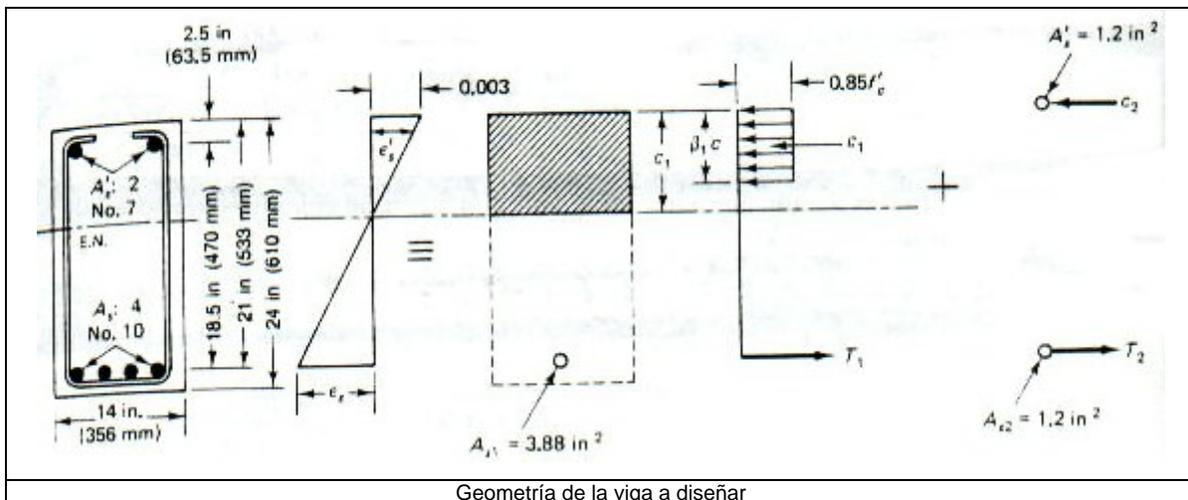
4.6 VALIDACIÓN DE LOS PROGRAMAS “CONCRET”

Con el objetivo de verificar que los subprogramas de Concret (Vigacret flexión, Vigacret cortante, Colcret uniaxial, Colcret biaxial, Zapcret) funcionen correctamente, se sometieron a una serie de pruebas, consistentes en contrastar los resultados de ejercicios de diseño previamente realizados por expertos, con los resultados arrojados por el programa. A continuación se muestran algunos de los ejercicios que sirvieron para validar el buen funcionamiento de cada uno de los subprogramas de Concret.

4.6.1 Validación del subprograma VIGACRET Flexión

Enunciado:

Este ejercicio de diseño de una viga por flexión fue retomado del ejemplo 5.5 en la página 119 del libro de Nawy (1988). Se pretende realizar el análisis por flexión de una viga doblemente reforzada y determinar cual es el momento último que esta puede resistir, la geometría de la viga se puede observar en la siguiente figura.

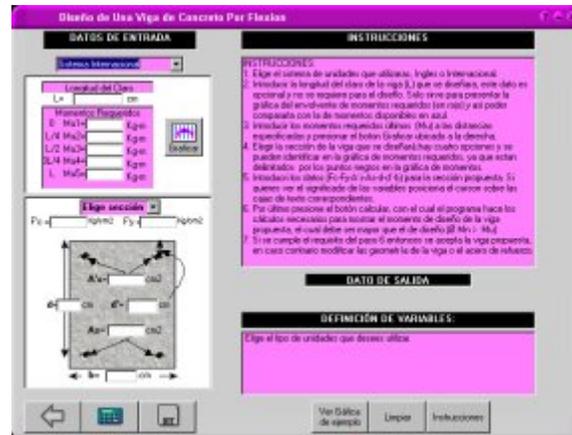


Además considere que la viga tiene las siguientes propiedades:

$f'_c = 5,000 \text{ psi}$	$A'_s = 1.2 \text{ in}^2$
$f_y = 60,000 \text{ psi}$	$A_s = 5.08 \text{ in}^2$
$d' = 2.5 \text{ in}$	
Propiedades del acero y el concreto	

Solución:

1. Iniciamos el programa CONCRET 3.1 y nos ubicamos en la ventana principal de diseño de vigas por flexión, subprograma (**Vigacret Flexión**), caracterizado por su color violeta.



2. En este ejemplo como se puede apreciar en el enunciado del ejercicio, estamos utilizando unidades del sistema ingles, por lo que se elige tal opción en el programa.

Sistema Ingles

3. Dado que en este ejemplo no se pretende realizar una comparación gráfica entre los momentos disponibles y los requeridos (para determinar si la sección propuesta resiste los momentos requeridos), no es necesario introducir los datos: longitud del claro y momentos requeridos.

4. Se elige una sección a diseñar, hay cuatro opciones a elegir, esto para probar con distintas características o propiedades de sección de la viga y sus elementos; pero en este caso solo probaremos con la sección propuesta en el enunciado por lo que se elegirá solo la sección 1. **Sección 1**

5. La viga se analizará con un concreto cuya resistencia al aplastamiento es de 5000 psi, por lo que se introduce este dato al programa. $F'_c = 5000$ psi

6. El acero longitudinal que se utiliza en la viga tiene una resistencia a la fluencia de 60000 psi. $F_y = 60000$ psi

7. Se procede a introducir al programa las características geométricas de la viga que se analizará, que en este caso son las siguientes:

<p>$A's$ = Área transversal del total de varillas de refuerzo sujetas a compresión = 1.2 in^2</p> <p>A_s = Área transversal del total de varillas de refuerzo sujetas a tensión = 5.08 in^2</p> <p>d' = El recubrimiento de las varillas a compresión = 2.5 in</p> <p>d = Distancia desde la cara a compresión de la sección propuesta hasta las varillas a tensión = 21 in</p> <p>b = Es el ancho total de la sección propuesta = 14 in</p>	
--	--

8. En este momento hemos introducido todos los datos que el programa requiere para poder determinar el momento ultimo que la viga propuesta puede resistir. Para poder ver el resultado de los cálculos hay que presionar el botón calcular. 
9. El momento último disponible (θMn) que la viga propuesta puede resistir, se mostrará de la siguiente manera:

DATO DE SALIDA	
$\theta Mn =$	5158856.02 in-lb

“ Entonces pues la viga cuyas características se mencionan anteriormente puede resistir un momento flexionante de **5, 158,856.02 in-lb** ”

Conclusión:

Finalmente si contrastamos el resultado arrojado por el programa con el obtenido con los cálculos manuales realizados en la página 119 Nawy (1988), se puede observar que estos son iguales, por lo que se concluye que el programa funciona correctamente.

4.6.2 Validación del subprograma VIGACRET Cortante

Enunciado:

Este ejercicio se retoma del ejercicio 6.1 página 172 del libro Nawy (1988). Una viga rectangular tiene un claro efectivo de 25 ft y soporta una carga viva de diseño de 8,000 lb por pie lineal y no existe carga muerta, con excepción de su peso propio. Diseñe el refuerzo necesario por cortante en el tramo de la viga ubicado entre la distancia (d) hasta

(2d) desde el paño de la viga. Utilice el término simplificado para calcular la capacidad V_c del concreto simple. Las características de la viga son:

$F'_c = 4,000 \text{ psi}$	$d = 28 \text{ in}$
$F_y = 60,000 \text{ psi}$	$h = 30 \text{ in}$
$b_w = 14 \text{ in}$	

El acero longitudinal de tensión son seis varillas del No.9 (6 in^2), y en la viga no actúa ninguna carga axial.

Solución:

1. El programa requiere que conozcamos el envolvente de cortante requerido entre los extremos de la viga que se pretende diseñar, por lo que se procede a calcularlo:

$$\text{Peso propio de la viga} = \frac{14 \times 30}{144} \times 150 = 437.5 \frac{\text{lb}}{\text{ft}}$$

$$\text{Carga total factorizada} = 1.7 \times 8000 \times 1.4 \times 437.5 = 14,212.5 \frac{\text{lb}}{\text{ft}}$$

$$\text{Entonces la fuerza cortante en el paño de apoyo de la viga es } = V_u = \frac{25}{2} \times 14,212.5 = 177,656 \text{ lb}$$

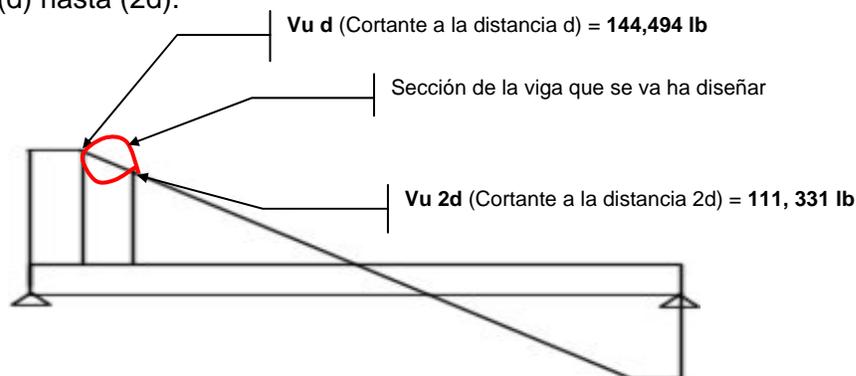
La primera sección crítica, se encuentra a una distancia $d = 28 \text{ in}$ del paño del apoyo de esta viga. Entonces V_u en d es:

$$d = \frac{150 - 28}{150} \times 177,656 = 144,494 \text{ lb}$$

Luego el cortante a la distancia $2d$ es de:

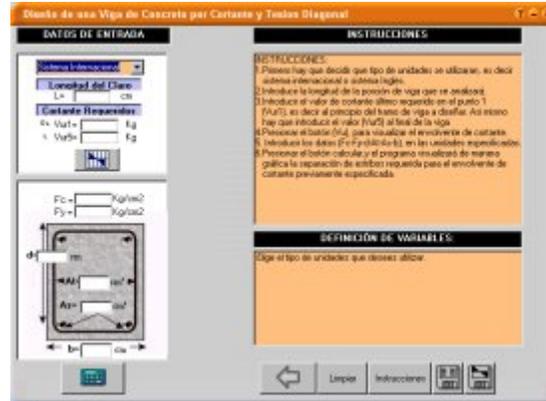
$$V_u \text{ en } 2d = 111,331 \text{ lb}$$

Es decir se pretende determinar el tipo de acero a utilizarse como estribos para soportar el cortante sobre la viga y además determinar el espaciamiento de los estribos desde la sección crítica (d) hasta ($2d$).

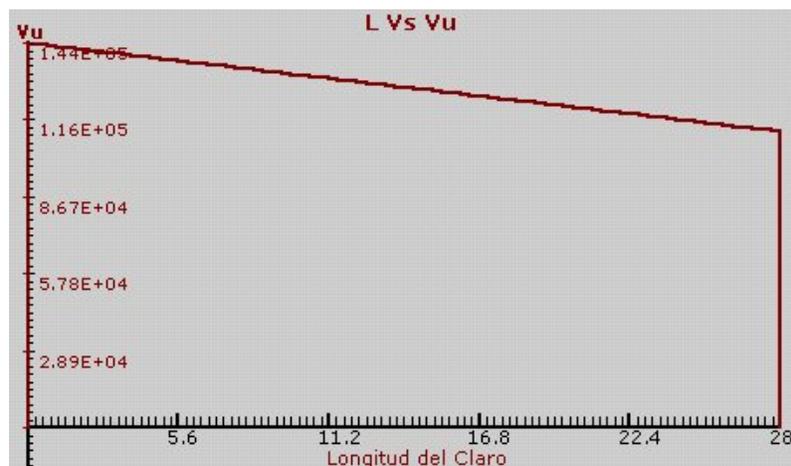


Nota: Aunque en este ejemplo se diseñara solamente la sección de la viga comprendida entre (d) y ($2d$), es posible si así se requiere diseñar la viga completa, siempre y cuando el comportamiento del envolvente de cortante se comporte como una línea de primer grado.

2. Una vez conocidas las características del envolvente de cortante requerido en la viga, se procede a correr el programa y ubicarnos en la ventana principal del subprograma **Vigacret Cortante**. Caracterizado por su color naranja.



3. Una vez en la ventana principal de este subprograma, se informará al programa el tipo de unidades que se esta utilizando son del sistema ingles. 
4. Luego se declara la longitud de la porción de la viga que se diseñará, en este ejemplo es igual a 28 in.(es decir la distancia entre d y 2d) $L = 28$ in
5. Se introducen los valores del cortante al inicio del tramo a diseñar, en este ejemplo: $Vu d = 144,494$ lb $\Rightarrow Vu r1 = 144494$ lb, y el valor del cortante al final del tramo, en este caso $Vu 2d = 111,331$ lb $\Rightarrow Vu r5 = 111331$ lb.
6. En este momento puede presionar el botón , y el programa dibujará el envolvente de cortante requerido entre los puntos (d) y (2d). El resultado será una imagen similar a la siguiente:



7. Retomando la información proporcionada en el enunciado del problema, se introducen las propiedades de la sección de la viga:

F'c = Resistencia a la compresión del concreto a utilizarse, en este caso = 4,000 psi.

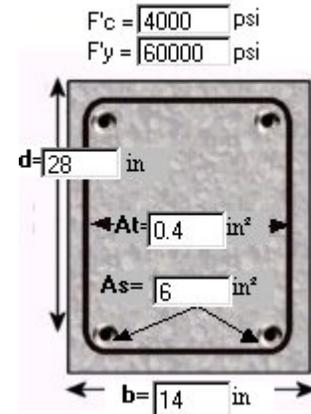
F'y = Resistencia a la fluencia del acero utilizado en la sección = 60,000 psi.

d = Peralte efectivo de la viga = 28 in.

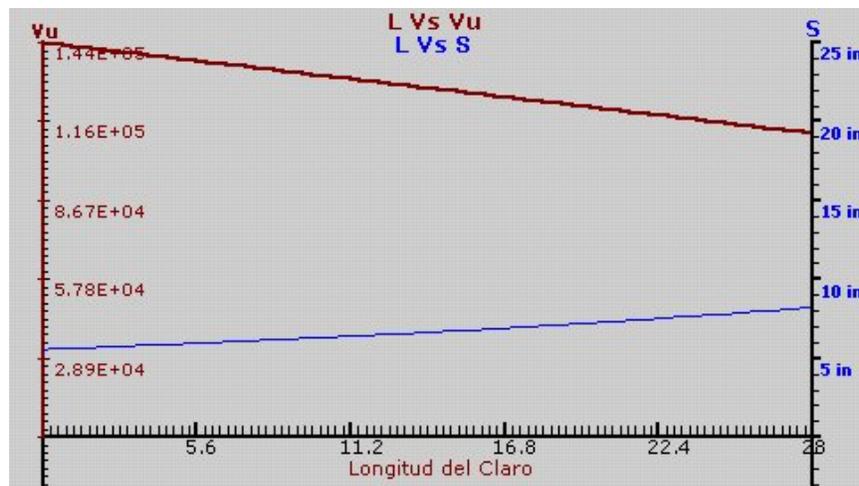
b = Ancho total de la viga = 14 in.

At = Área de dos ramas del estribo utilizado. En este caso se propone utilizar acero No. 4, cuya área es de 0.2 in². Por lo que el área de dos ramas sería = 0.4 in².

As = Área del acero por compresión = 14 in.



8. Una vez introducidos todos los datos de entrada anteriormente mencionados, se procederá a pulsar el botón calcular  , y el programa presentará una gráfica representativa del espaciamiento que debe darse a los estribos propuestos para soportar al cortante requerido (V_u) a lo largo de la viga.



9. Finalmente, si desea puede guardar los resultados del ejercicio, ya sea de manera gráfica presionando el botón  o bien guardarlos en un archivo de texto, presionando el botón



Los archivos se guardarán en la carpeta Archivos de Concret (C:\Archivos de programa\concret) a la cual puede acceder haciendo clic en el icono  del escritorio.

Conclusión:

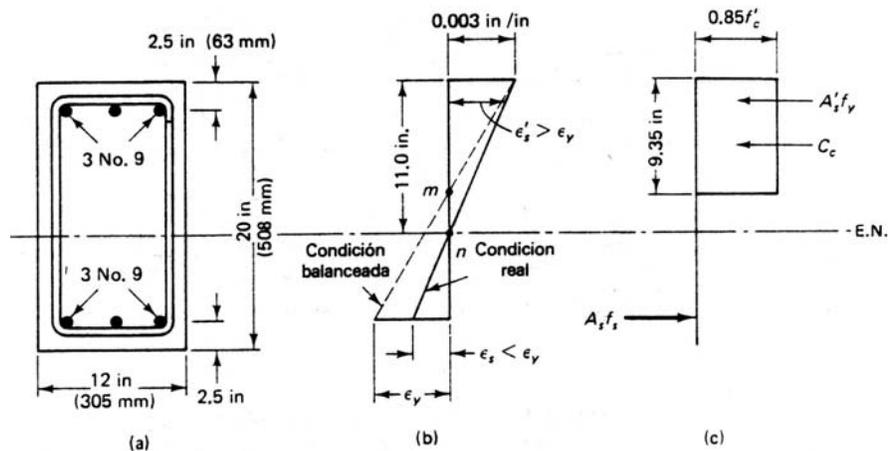
Como se puede apreciar en el resultado del libro Nawy (1988) en la página 173, el espaciamiento (S) entre estribos en (d) es de **5.58 in**, al igual que el resultado arrojado por el programa en el archivo de texto.

4.6.3 Validación del subprograma COLCRET Uniaxial

Enunciado:

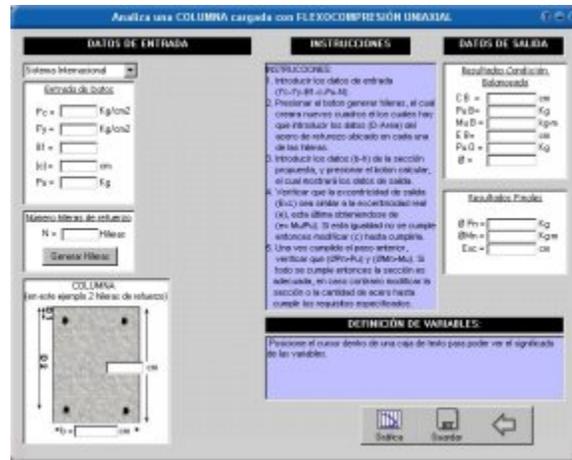
Ejemplo retomado del libro Concreto Reforzado Nawy (1988), página 342 ejemplo 9.6. Si la excentricidad de la carga axial en una columna es de $e=10$ in. Calcule la carga nominal (ϕP_n) que la sección puede soportar, si las características geométricas son las mostradas en la figura.

¿Puede esta columna soportar una carga axial de 233,786lb ?



Solución:

1. Ir a la ventana principal del subprograma **COLCRET Uniaxial** para el diseño de columnas cargadas con flexo compresión uniaxial. Caracterizado por su color azul.



2. Como se aprecia en el enunciado del problema, el tipo de unidades utilizadas corresponden al Sistema Ingles, por lo que hay que especificar eso en el programa.

Sistema Ingles

3. El siguiente paso consiste en introducir al programa los datos que nos requiere en la ventana Entrada de Datos:

F'c = La resistencia a la compresión del concreto que se utilizará en esta columna es de 4, 000 psi.

F'y = La resistencia a la fluencia del acero usado es de 60, 000 psi.

B1 = Dado el tipo de concreto utilizado se determina a partir de la tabla 5 en el archivo de ayuda que el factor de ajuste que se aplica a $f'c$ será de 0.85.

c = Se propone una profundidad del eje neutro de 11.5 in.

Pu = Carga axial factorizada que debe resistir la columna es de 233, 786 lb.

Entrada de Datos

F'c = 4000 psi

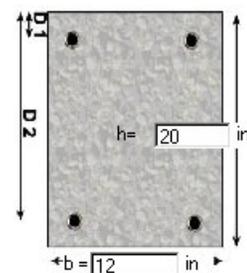
F'y = 60000 psi

B1 = 0.85

(c) = 11.5 in

Pu = 233786 lb

4. Como se puede observar en la figura insertada en el enunciado del problema, estamos tratando de determinar la capacidad de carga de una columna de 12x20 in. Por lo que hay que meter al programa estos datos.



5. La cantidad de acero y su distribución en la viga se aprecian en la figura del enunciado. Son 3 varillas No.9 tanto en la cara superior (a compresión), como en la cara inferior de la viga, la cual esta sujeta a esfuerzos de tensión. Es decir son dos hileras de

refuerzo ubicados a 2.5 in y a 17.5 in de profundidad respecto a la cara de la viga sujeta a compresión.

<p>Número hileras de refuerzo</p> <p>N = <input type="text" value="2"/> Hileras</p> <p><input type="button" value="Generar Hileras"/></p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="3">Acero de Refuerzo</th> </tr> <tr> <th>Hilera #</th> <th>D(in)</th> <th>Area(in²)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>2.5</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>17.5</td> <td>3</td> </tr> </tbody> </table>	Acero de Refuerzo			Hilera #	D(in)	Area(in ²)	1	2.5	3	2	17.5	3
Acero de Refuerzo													
Hilera #	D(in)	Area(in ²)											
1	2.5	3											
2	17.5	3											
<p>Una vez teclado el número de hileras de refuerzo hay que presionar el botón <i>generar hileras</i> para poder hacer visibles las cajas de texto en las que se introducirán las características del refuerzo.</p>	<p>La primera hilera de refuerzo se encuentra a una distancia de 2.5 in respecto a la cara (superior) a compresión de la viga. Dicha hilera posee 3 in² de acero. La hilera 2 se encuentra a 17.5 in de profundidad y posee también 3 in² de acero.</p>												

6. En este momento hemos introducido ya, todos los datos requeridos por el programa para poder determinar la capacidad de carga de la columna cargada con flexo compresión uniaxial propuesta. Para poder observar los resultados hay que presionar solamente el botón calcular .

7. Los resultados se mostrarán e interpretan de la siguiente manera:

Resultados Finales	
$\phi P_n =$	<input type="text" value="302,712.26"/> lb
$\phi M_n =$	<input type="text" value="3,033,640.12"/> in-lb
Exc =	<input type="text" value="10.02"/> in

ϕP_n = Carga axial de diseño multiplicada por el factor de reducción, esta es la carga axial que puede soportar la sección propuesta.

ϕM_n = Momento de diseño multiplicado por el factor de reducción, esta es el que puede soportar la sección propuesta,

y debe ser mayor al requerido.

Exc = Excentricidad de diseño, que es la de nuestra sección propuesta y debe ser similar a la real. Si esta excentricidad no es similar ala real entonces hay que modificar el valor propuesto de la profundidad del eje neutro, si después de dichas modificaciones no se logra esta similitud, entonces hay que modificar la sección.

Conclusión:

La resistencia obtenida en el programa de 302,712.26 es igual a la obtenida en el ejercicio realizado por Nawy (1998) página 345, por lo que el programa funciona correctamente.

Aunque no es el caso del ejercicio anterior, posteriormente se habría que verificar que la resistencia disponible sea mayor a la requerida, siguiendo la siguiente lógica:

8. La primera verificación que se tiene que hacer es que la excentricidad de la sección propuesta sea muy similar a la excentricidad de la carga que se aplicará a dicha columna

(10.02 ≈ 10in). Por lo que se prosigue con el paso 9. Esta similitud de excentricidades nos informa que la profundidad del eje neutro propuesto es la adecuada.

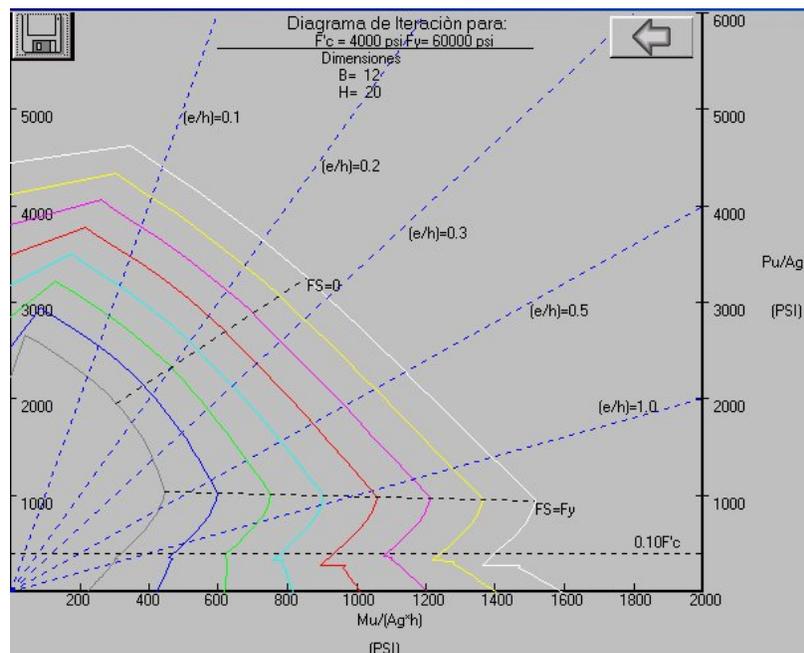
9. Una vez lograda la similitud entre excentricidades hay que las cargas requeridas sean inferiores a las del diseño propuesto, $\phi P_n > P_u$ (302,712 lb > 233, 786 lb) por lo que se acepta el diseño. Y se concluye que esta columna si puede soportar la carga requerida. Inclusive con margen bastante holgado.

10. Se guardan todos los datos del diseño presionando el botón guardar. 

Gráfica de Interacción:

11. Si lo desea puede construir la gráfica de iteración de una columna con la geometría introducida en los datos de entrada (12 x 20 in), y con el (f'_c) y (f_y) metidos en este ejemplo. El programa graficará los datos $\frac{P_u}{A_g}$ vs $\frac{M_u}{A_g \times h}$.

La línea azul representa un refuerzo del 1% y la línea blanca representa un refuerzo de 8%.

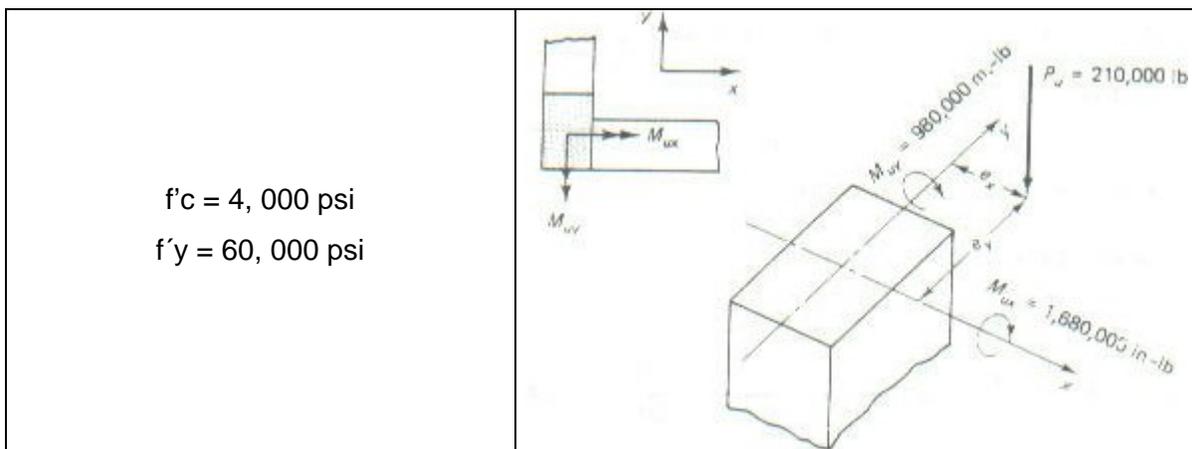


4.6.4 Validación del subprograma COLCRET Biaxial

Enunciado:

Retomado del libro Concreto Reforzado un Enfoque Básico de Edward Nawy 1988, pg 395 (Ejemplo 9.16).

Una columna de esquina esta sujeta a una carga de compresión axial factorizada $P_u = 210,000$ lb, a un momento flexionante factorizado $M_{ux} = 1,680,000$ in-lb con respecto al eje x; y a un momento flexionante factorizado $M_{uy} = 980,000$ in-lb con respecto al eje y, como se muestra en la figura.



Diseñe la sección de la columna rectangular, para resistir los momentos flexionantes biaxiales que resultan de la carga excéntrica de compresión indicada.

Solución:

1. Antes que nada hay que calcular la carga axial nominal (sin factorizar) (P_n) requerida, así como los momentos nominales requeridos en los ejes X (M_{nx}) y Y (M_{ny}).

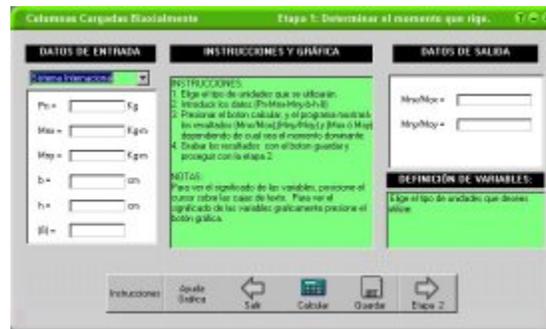
Considerando que $\phi=0.7$ para columnas con estribos entonces:

$$P_n = \frac{210,000}{0.7} = 300,000 \text{ lb}$$

$$M_{nx} = \frac{1,680,000}{0.7} = 2,400,000 \text{ in-lb}$$

$$M_{ny} = \frac{980,000}{0.7} = 1,400,000 \text{ in-lb}$$

2. Abrir la ventana principal del programa para diseñar columnas con carga flexionante biaxial. Caracterizada por su color verde.



3. Calcular el momento flexionante uniaxial equivalente que rige (Etapa1). Para lo cual hay que introducir los datos que el programa nos solicita en la Etapa1 del programa.
4. Antes que nada hay que especificar al programa el tipo de unidades que se utilizarán, es este ejemplo en particular es el sistema ingles. 
5. Introducir los datos de la carga axial requerida nominal, así como los momentos nominales requeridos en los ejes X y Y. Estos datos se obtuvieron en el paso 1.

$$P_n = 3000000 \text{ lb}$$

$$M_{nx} = 2400000 \text{ in-lb}$$

$$M_{ny} = 1400000 \text{ in-lb}$$

6. Considerando las cargas a las que esta sujeta la columna se propone un ancho de $b = 12 \text{ in}$ y un peralte de columna $h = 20 \text{ in}$. Además se propone un factor de contorno de 0.61.

b = será la dimensión de la columna paralela al eje de flexión mayor = 12 in

h = Dimensión perpendicular el eje de flexión menor. (evidentemente la dimensión mas larga debe perpendicular al eje de flexión del momento dominante) = 20 in

$$b = 12 \text{ in}$$

$$h = 20 \text{ in}$$

$$(\beta) = 0.61$$

7. Presionar el botón calcular para que el programa nos muestre cual es la magnitud del momento flexionante uniaxial equivalente. $M_{oX} = 3,891,803.28 \text{ in-lb}$

De esta manera el programa nos dice que el momento equivalente que rige es el que actúa en el eje (X).

8. El siguiente paso consiste en ir a la etapa 2 del diseño para encontrar el momento nominal del diseño M_n en (X) (dado que (x) es el eje perpendicular al de la flexión del

momento dominante) y contrastarlo con el equivalente, donde se debe cumplir con la siguiente condición. ($M_{ox} > M_n$)

9. Retomando del enunciado del ejercicio se elige el sistema ingles de unidades, se introduce al programa las variables F_c , F_y y P_n .

$F_c =$ psi

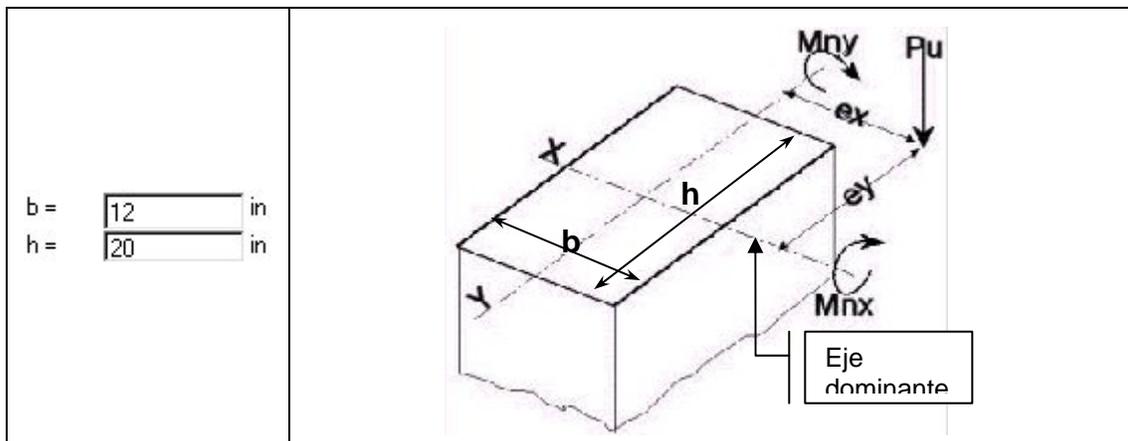
$F_y =$ psi

$P_n =$ lb

10. Lo siguiente es introducir las propiedades Geométricas de la sección b y h . Donde

b = dimensión de la columna paralela al eje de flexión dominante = 12 in

h = Dimensión perpendicular el eje de flexión dominante. (evidentemente la dimensión mas larga debe perpendicular al eje de flexión del momento dominante) = 20 in



11. Dado el tipo de concreto utilizado $f_c = 4000$ psi entonces Beta 1 será igual a 0.85. ver tabla 5 en el archivo de ayuda del programa.

12. Se propone una profundidad del eje neutro (c) = 9.67, recordando que este valor empíricamente cae entre $0.5 h$ y $0.6 h$. $c =$ in.

13. Se indica al programa el número de hileras de refuerzo respecto al eje del momento uniaxial dominante. En este caso se proponen 2 hileras de refuerzo.

No. de Hileras de Refuerzo =
 Generar Hileras

Presionar el botón Generar hileras para que el programa genere los espacios en que se introducirán las características del refuerzo.

14. Finalmente los últimos datos que hay que introducir al programa son las características del refuerzo propuesto para la columna. En este caso se propone el siguiente refuerzo:

Hilera #	Acero de Refuerzo	
	D (in)	Area(in ²)
1	2.5	2.37
2	17.5	2.37

15. Finalmente al presionar el botón calcular el programa nos muestra los siguientes resultados:

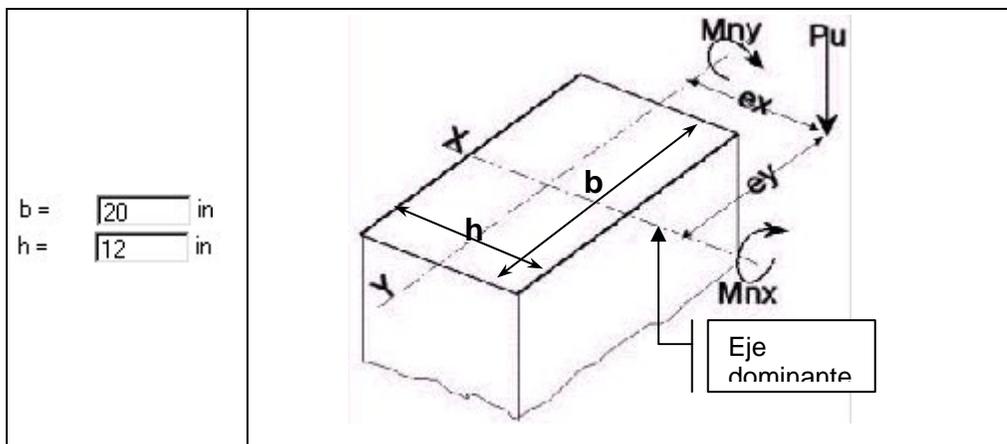
Resultados Finales		Hay que verificar que
$P_n =$	<input type="text" value="327,297.60"/> lb	$P_n(\text{diseño}) > P_n$ (requerido)
$M_n =$	<input type="text" value="4,047,893.32"/> in-lb	327,297.60lb > 300,000lb ok j!!
Exc. =	<input type="text" value="12.37"/> in	$M_n(\text{diseño}) > M_{nx}$ (requerida)
		4,047,893.32in-lb > 3,891,803.28 in-lb ok j!!

Dado que se cumplen con las condiciones anteriores, se deduce que el valor propuesto de (c) es adecuado. Se procede a verificar que el factor de contorno propuesto (β) haya sido el adecuado. Para lo cual hay que calcular el momento nominal resistente de diseño **Mn** en (Y) para el momento flexionante uniaxial equivalente con respecto al eje Y.

16. Entonces para calcular Mn respecto a (Y), solo hay que cambiar los siguientes datos:

b = Será la dimensión de la columna perpendicular al eje de flexión dominante = 20 in

h = Dimensión paralela el eje de flexión dominante. = 12 in



Otro valor que tiene que cambiar es la profundidad del eje neutro, pues como se mencionó anteriormente ~~esta~~ esta en función de la variable (h). Entonces se propone $c =$ in.

También hay que modificar la profundidad de la hilera de refuerzo mas alejada de la cara a la compresión, dicho valor en este caso será de $d = 9.5$ in

Hilera	Acero de Refuerzo	
#	D (in)	Area(in ²)
1	2.5	2.37
2	9.5	2.37

17. Posteriormente presionar el botón calcular para obtener el momento nominal resistente de diseño respecto al eje (y).

Resultados Finales		
Pn =	272,593.67	lb
Mn =	2,013,462.43	in-lb
Exc. =	7.39	in

Des estos datos de salida hay que recuperar obtener el momento nominal resistente de diseño respecto al eje (y).

18. Finalmente hay que obtener los factores que se introducirán a la gráfica de factor de contornos, mediante la cual podremos determinar finalmente si el factor de contorno propuesto en la etapa1 (0.61) fue el adecuado.

$\frac{Mnx}{Mn(enejeX)} = \frac{2,400,000lb}{4,047,893lb} = 0.593$	<p><i>Hay que introducir estos datos en la gráfica del factor de contorno y verificar que el Beta de salida sea similar al propuesto en la etapa 1.</i></p> <p style="text-align: center;">0.61≈0.64</p> <p style="text-align: center;">¡ por lo que se acepta la sección propuesta ¡</p>
$\frac{Mny}{Mn(enejeY)} = \frac{1,400,000}{2,013,462} = 0.695$	

4.6.5 Validación del subprograma ZAPCRET

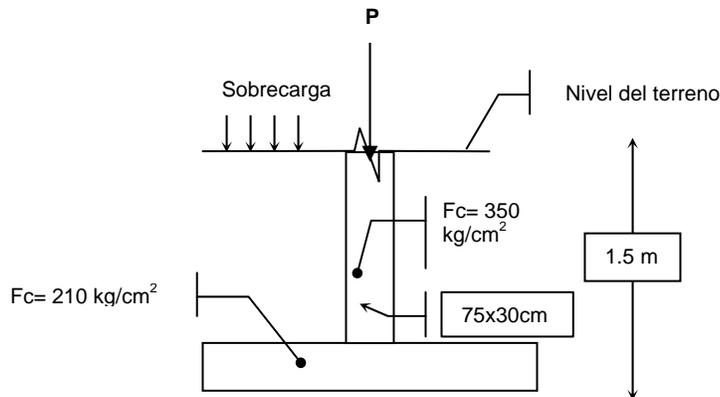
Enunciado:

Retomado del ejemplo 24.1 del Libro Diseño de estructuras de concreto conforme al reglamento ACI 318-89.

Determine el área de la base de la zapata cuadrada aislada y el peralte, con las siguientes condiciones de diseño:

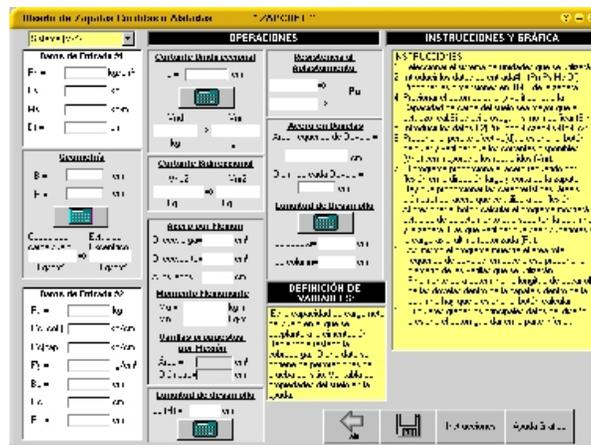
Carga muerta de servicio = 160 ton	Peso promedio considerado para el suelo y el concreto sobre la base de la zapata = 2, 080 kg/m ³
Carga viva de servicio = 125 ton	Capacidad de carga del terreno = 22 ton/m ²
Sobrecarga de servicio = 488 kg/m ²	Columna = 75 x 30 cm

Además determine el refuerzo necesario para la zapata, determine la magnitud de la fuerza en la entre carga de la columna con la zapata, además determine el acero requerido como dovelas.



Solución:

1. Ir a la ventana principal del subprograma para el diseño de zapatas.



2. Como se puede observar en los datos del enunciado, las unidades utilizadas corresponden al sistema MKS, por lo que hay que especificarle al programa dicho dato.

Sistema [M-K-S]

3. El programa requiere como dato la capacidad de carga neta del suelo, es decir la capacidad de carga del terreno habiéndole restado la sobrecarga.

Entonces:

Si el peso total de la sobrecarga es $= (2.080 \text{ ton/m}^3 \times 1.5\text{m}) + 0.488 \text{ ton/m}^2 = 3.61 \text{ ton/m}^2$

$\therefore P_n$ la capacidad de carga neta del suelo es $= 22 - 3.61 \text{ ton/m}^2 = \underline{18.39 \text{ ton/m}^2}$

La Carga Axial de Servicio (sin factorizar) = Carga muerta + Carga viva

$\therefore P_S = 160 + 125 = 285 \text{ ton} = \underline{285,000 \text{ kg}}$

Datos de Entrada #1	
Pn =	1.839 kg/cm ²
Ps =	285000 kg
Ms =	0 kg-m
Df =	150 cm

M_s = Es el Momento de Servicio (sin factorizar). En este caso no existe, por lo que $M_s = 0$.
Con los datos obtenidos anteriormente se procede a introducir los datos de entrada #1.

4. Ahora se introduce al programa el largo y el ancho propuestos para la zapata.

Siendo el ancho y el largo de 400 cm cada uno.

B = cm
H = cm

5. Una vez hecho lo anterior se presiona el botón calcular , con lo cual el programa calculará el esfuerzo excéntrico, y se deberá verificar que este sea inferior a la capacidad de carga del suelo. En nuestro ejemplo esta condición si se cumple, pues por lo que se prosigue con el diseño.

Capacidad carga suelo		Esfuerzo Excentrico
1.84	=>	1.78
kg/cm ²		kg/cm ²

6. El programa requiere la carga axial última, la cual se obtiene multiplicando la carga axial de servicio por los factores de carga correspondientes:

$$P_u = 1.4 (160) + 1.7 (125) = \underline{436.5 \text{ Ton.}}$$

Retomando los datos que se nos ofrecen en el enunciado del problema se llena el recuadro de datos de entrada 2, quedando de la siguiente manera:

Datos de Entrada #2	
Pu =	<input type="text" value="436500"/> kg
F'c (col.)	<input type="text" value="350"/> kg/cm ²
F'c(zap)	<input type="text" value="210"/> kg/cm ²
F'y =	<input type="text" value="4200"/> kg/cm ²
Bc =	<input type="text" value="30"/> cm
Hc =	<input type="text" value="75"/> cm
R =	<input type="text" value="15"/> cm

7. Lo siguiente en el programa es proponer el peralte efectivo de la zapata (**d**), se realizan algunas iteraciones hasta concluir que el peralte adecuado de la zapata que soportar[a adecuadamente el cortante unidireccional y bidireccional es de **d** = 70 cm.

d = cm

8. Presionar el botón calcular  para verificar que el peralte de la zapata soporte los esfuerzos cortantes. Un vez hecho lo anterior el programa mostrara la siguiente información:

<u>Cortante Unidireccional</u>		<u>Cortante Bidireccional</u>	
Vnd	Vnr	Vnd2	Vnr2
215,181.16	=> 147,639.70	474,474.45	=> 466,990.82
kg	kg	kg	kg

Como se puede apreciar en ambos casos el cortante disponible es mayor al requerido, por lo que se acepta el peralte propuesto (d).

<u>Acero por Flexion</u>	
Direcc.larga=	72.98 cm ²
Direcc.corta=	72.98 cm ²
A los lados	0.00 cm ²

Esta ventana nos informa acerca de la cantidad de acero requerido para soportar la flexión. Y es a partir de esta que se determina el tipo de varillas que se utilizaran por flexión.

9. Lo siguiente es especificar las características Geométricas del tipo de acero que se propone por flexión. Que en nuestro ejemplo se eligió acero No.8

<u>Varillas propuestas por Flexión</u>	
Área =	5.1 cm ²
Diámetro=	2.54 cm

10. Al presionar el botón calcular el programa nos informará la longitud de desarrollo del acero por flexión.

<u>Longitud de desarrollo</u>	
Ld (H) =	87.78 cm

11. Además se mostrará la resistencia al aplastamiento de la de columna y de la zapata respectivamente, como se puede observar estos valores son superiores a la carga axial última requerida, por lo que se prosigue con el diseño.

<u>Resistencia al Aplastamiento</u>	
472,508.17 =>	436,500.00
567,009.80 =>	

12. Así mismo el programa nos informará la cantidad de acero que se requiere utilizar como dovelas:

<u>Acero en Dovelas</u>	
Area requerida de Dovela =	
11.25	cm ²

13. Una vez que se sabe cuanto acero se requiere como dovelas, hay que proponer el tipo de varillas que se utilizarán como tal, en este ejemplo propondremos varillas No. 6., las cuales tienen un diámetro de 1.91 cm=0.75in.

Diam. de cada Dovela =
1.91 cm

14. Para finalizar el diseño hay que presionar el botón calcular para que el programa nos muestre la longitud de desarrollo que las dovelas requieren:

Longitud de Desarrollo

Ld zapata= 41.75 cm
Ld column=34.23 cm

15. Por último si se desea se pueden grabar los datos del diseño presionando el botón guardar. 

Conclusión:

Todos los datos obtenidos durante el diseño fueron contrastados con los obtenidos por el autor del libro del ejercicio y son iguales, por lo que se valida el funcionamiento del programa.

CAPITULO V

CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES

5.1. Conclusiones

El presente programa es una herramienta cuya función es agilizar los tediosos y repetitivos cálculos que los estudiantes tienen que realizar para diseñar elementos de concreto, tales como columnas, zapatas y vigas. Es decir mediante el programa “**Concret**”, el ingeniero estudiante puede dedicar más tiempo a la formulación e interpretación de los resultados, lo cual es mucho más útil, pedagógicamente hablando.

Aunque el programa “**Concret**” realiza automáticamente la mayor parte de los cálculos necesarios para el diseño, esto no debe hacer creer al usuario, que no es necesario aprender y comprender los cálculos que el programa realiza internamente, de hecho es deseable que este programa sea utilizado solo una vez que se domine el procedimiento de diseño manual.

5.2. Recomendaciones

Se sugiere que este programa sea una herramienta de auxilio, que se utilice para comprobar los cálculos manuales que el usuario estudiante haya realizado previamente.

En la actualidad es indispensable que se promueva el diseño y uso de programas computacionales que aumentan la productividad de los cálculos y hacen mas eficaz y eficiente el proceso de enseñanza aprendizaje.

Se recomienda además que en el futuro este programa de cómputo, sea rediseñado, para que los datos de salida, en vez de ser obtenidos en formato de texto (*.txt) sean obtenidos en formato de Excel (*.xls).

BIBLIOGRAFÍA

ACI Committee 318, (1989), Building Code Requirements of Reinforced Concrete (ACI 318-89). ACI International, 1989. ACI Committee 318, Detroit, Michigan.

Branscomb, (1982), Electronics and Computer: An Overview, Science.

Nawy E., (1988), Concreto Reforzado un enfoque básico, Prentice-Hall Hispanoamérica, México.

Encarta Enciclopedia Multimedia (2002), Microsoft.

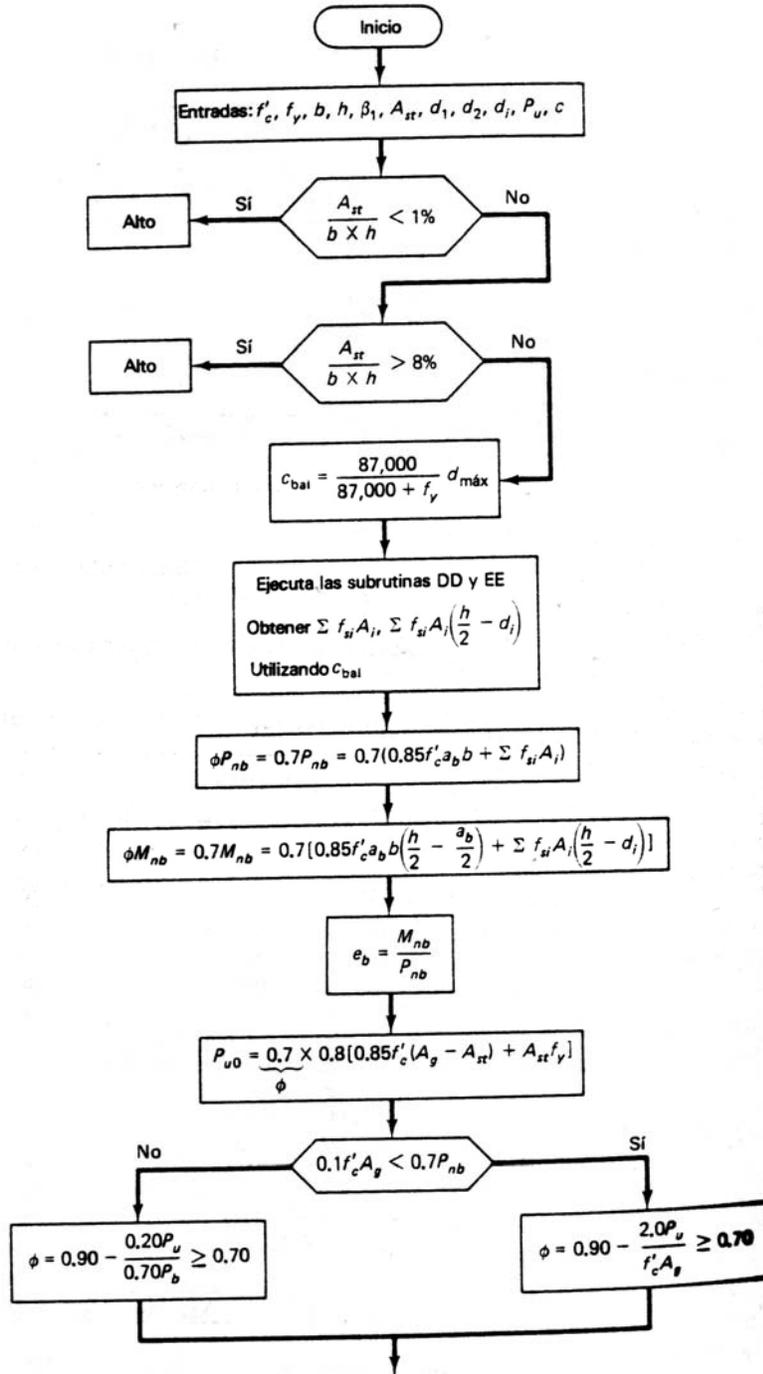
García J., (1999), Aprenda Visual Basic 6.0, Universidad Navarra, España.

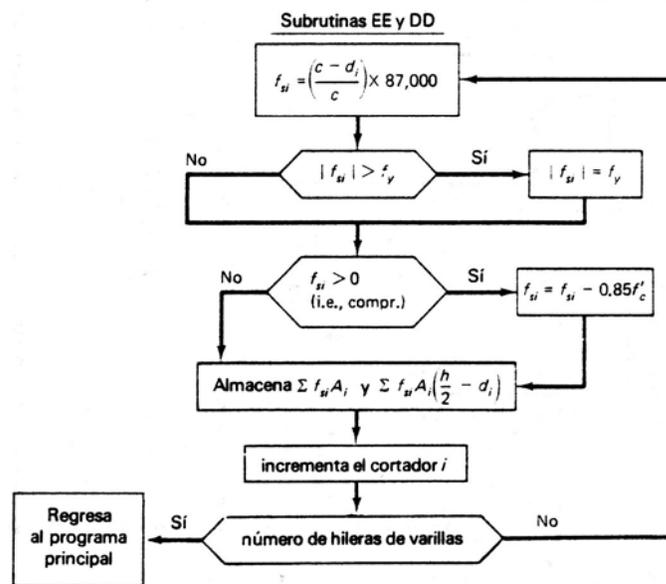
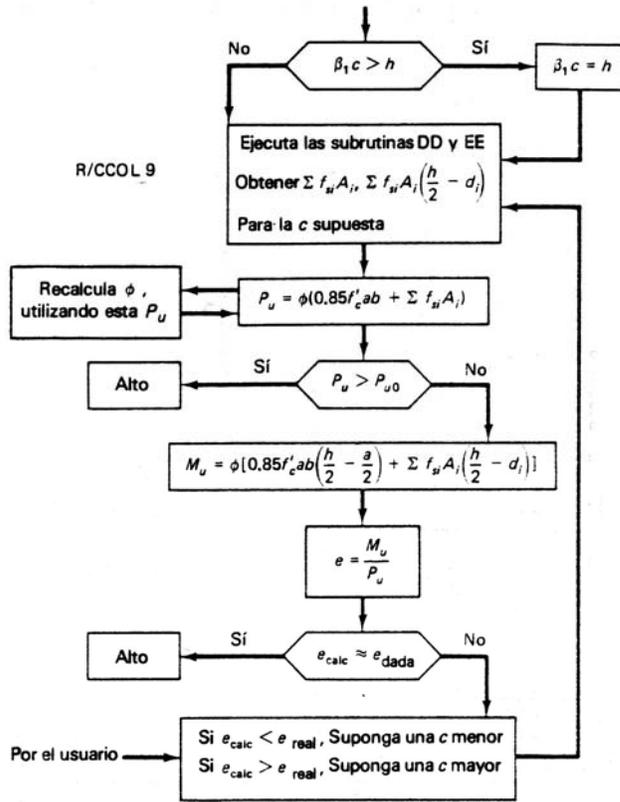
Gosh S.K., (1995), Diseño de estructuras de concreto conforme al reglamento ACI 318-89. IMCYC. México.

Steven C. Chapra y Raymond P. Canale (1999), Métodos Numéricos para ingenieros, Mc Graw Hill, México.

ANEXOS

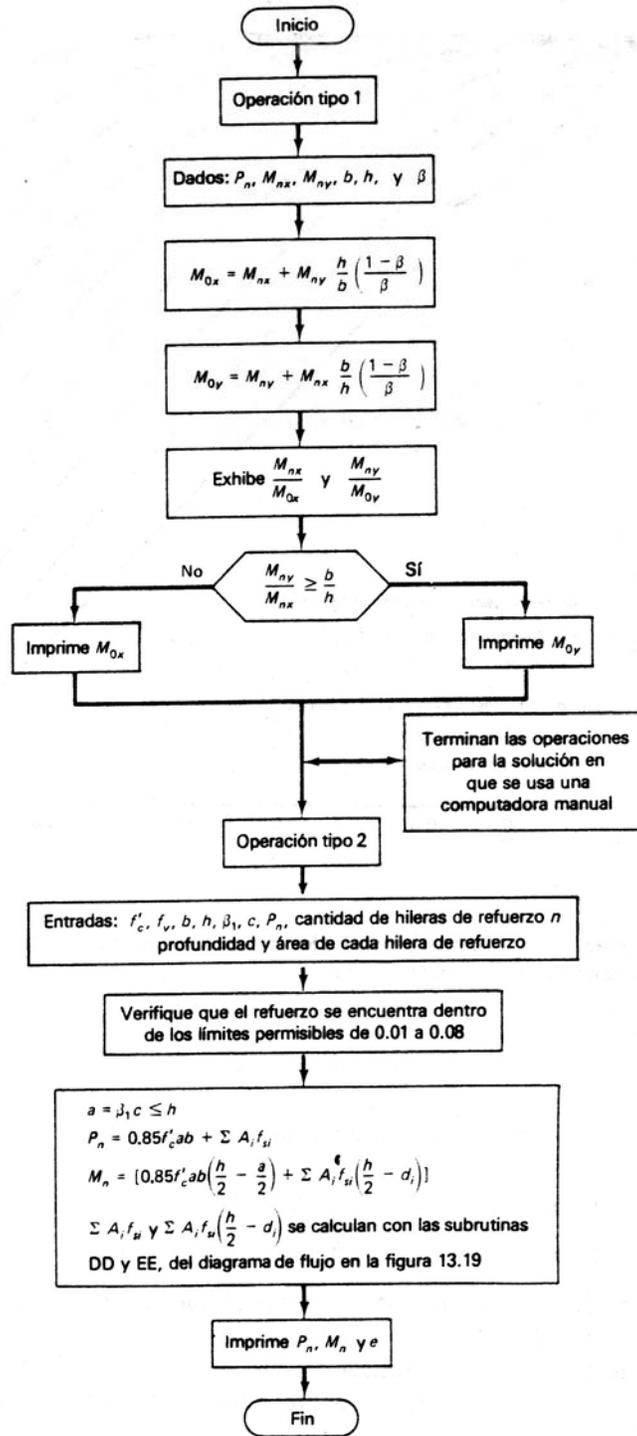
**ANEXO 1 : Diagrama de Flujo para diseñar columnas cargadas uniaxialmente.
(COLCRET UNIAxIAL)**



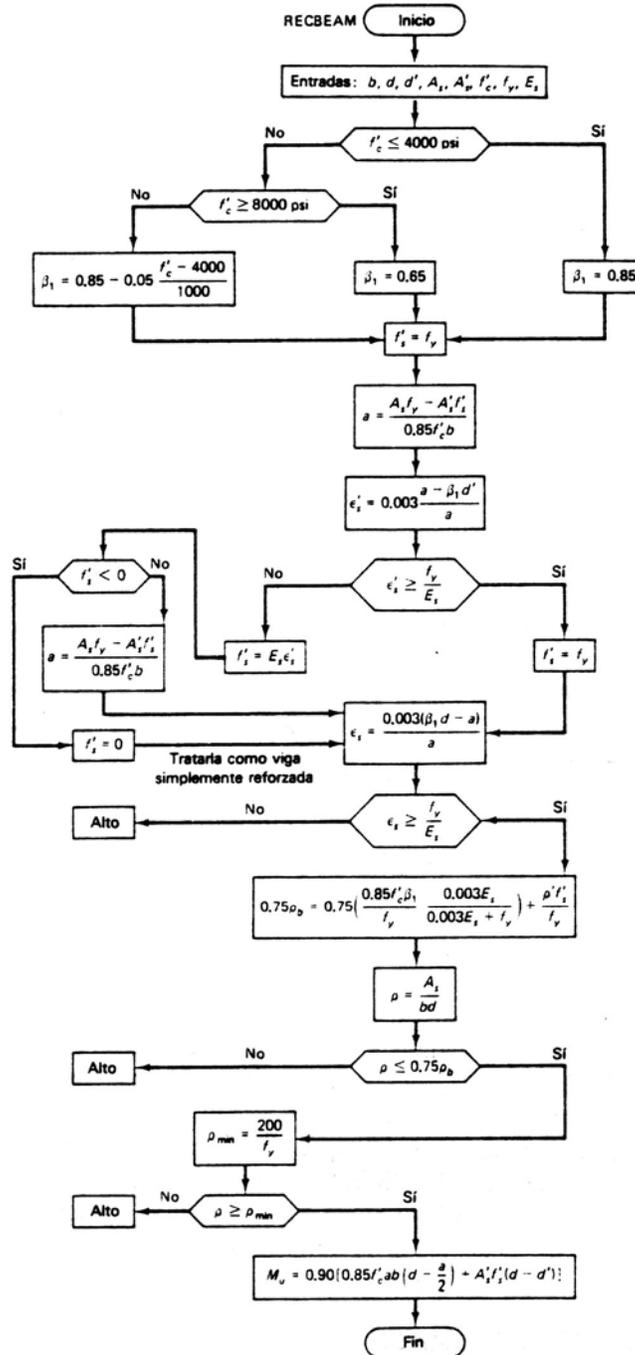


(Nawy, 1988)

ANEXO 2 : Diagrama de Flujo para diseñar columnas cargadas Biaxialmente. (COLCRET BIAxIAL)
(Nawy, 1988)

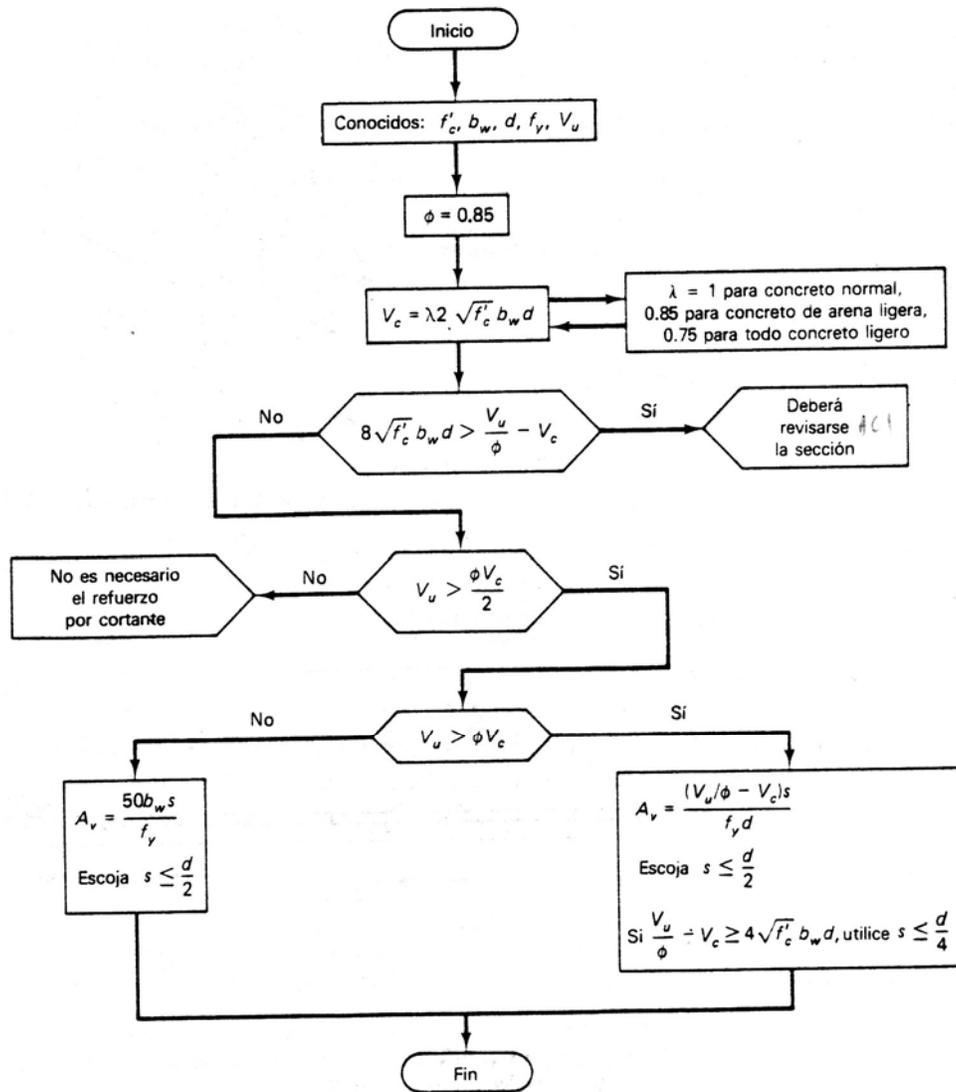


ANEXO 3 : Diagrama de Flujo para diseñar Vigas sujetas a Flexión. (VIGACRET FLEXION)



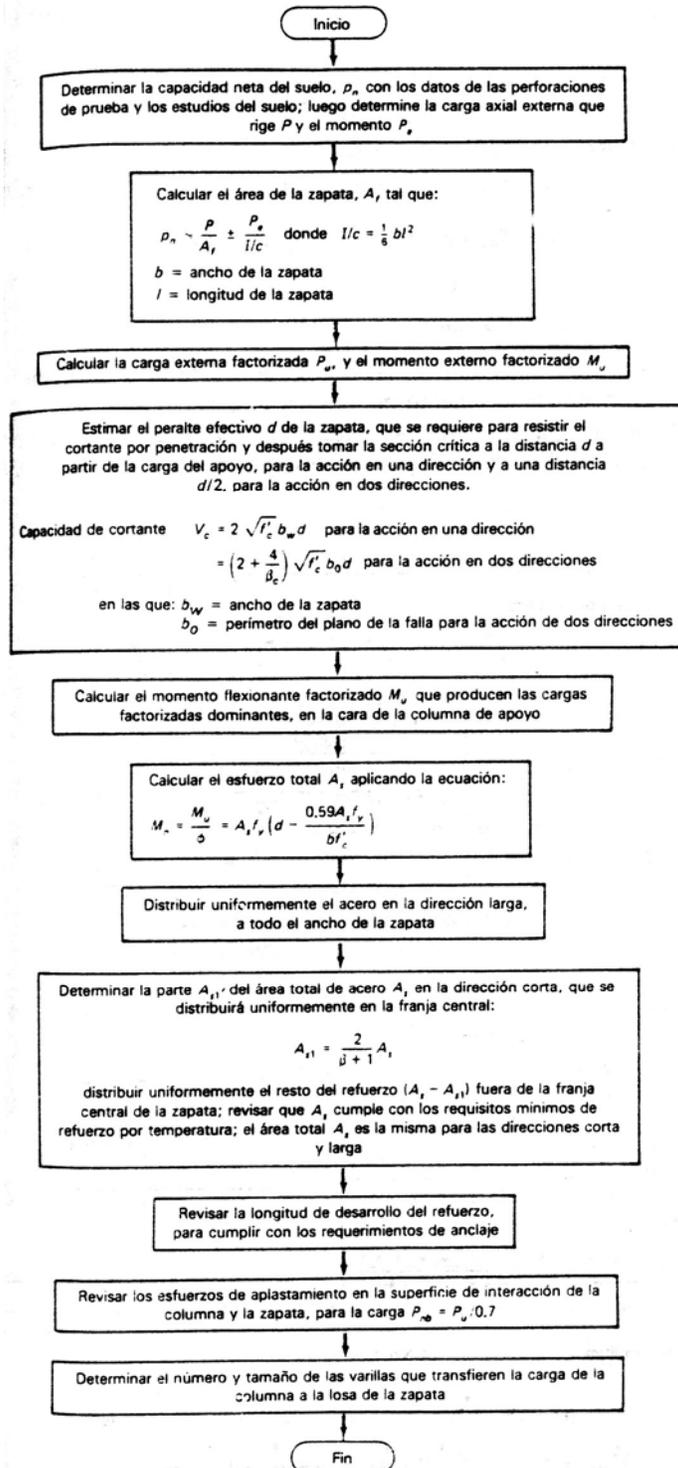
(Nawy, 1988)

ANEXO 4 : Diagrama de Flujo para diseñar Vigas sujetas a Cortante. (VIGACRET CORTANTE)



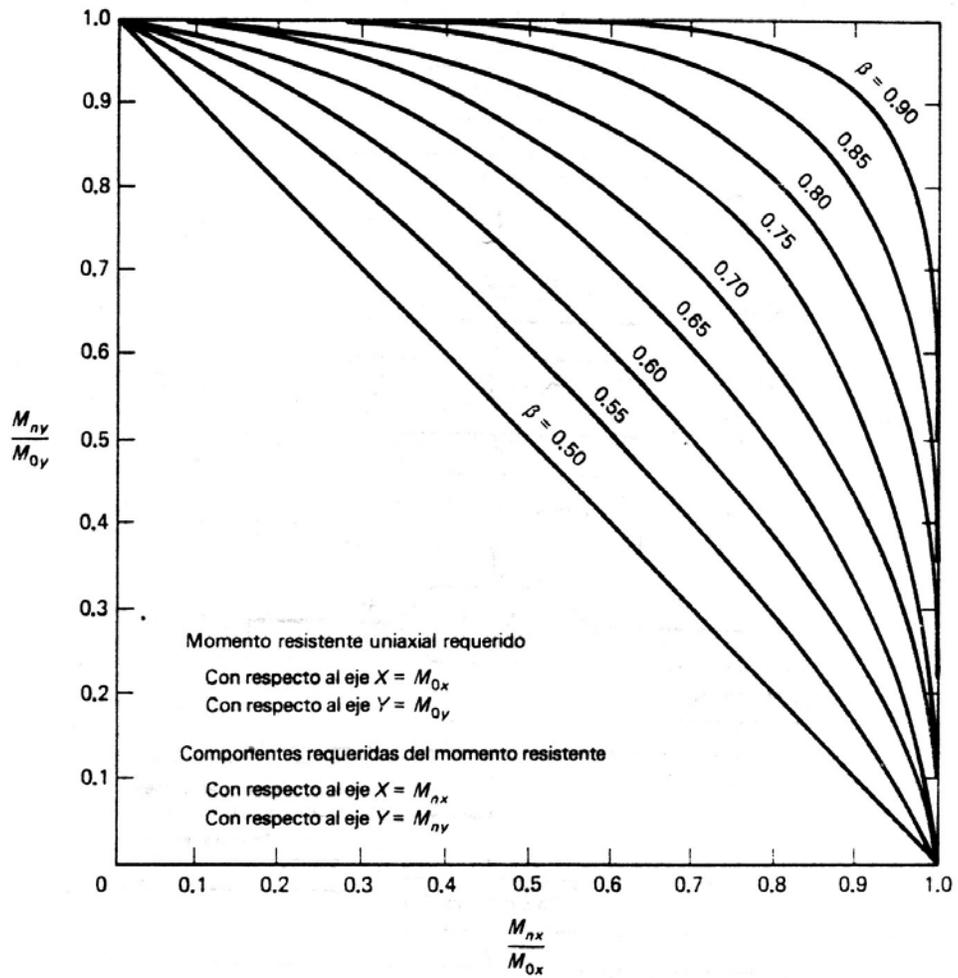
(Nawy, 1988)

ANEXO 5 : Diagrama de Flujo para diseñar Zapatas. (ZAPCRET)

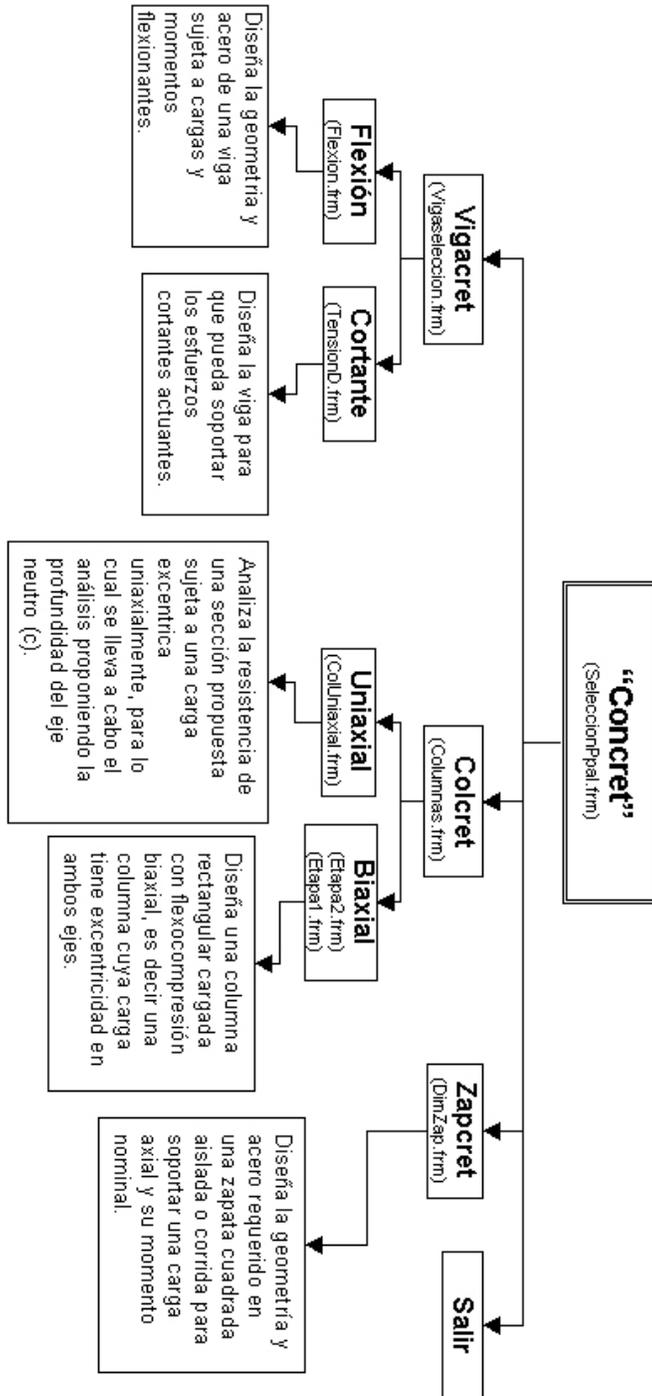


(Nawy, 1988)

ANEXO 6 : Diagrama del factor de contorno β .



ANEXO 7 : Estructura del programa Concret



ANEXO 8

Código principal de Vigacret Flexión que analiza los datos de entrada y arroja los datos de salida.

<pre>Private Sub BtnCalcular_Click() 'DECLARACION DE VARIABLES Dim F As Double, S As Double, B As Double, D As Double Dim D1 As Double, A1 As Double, A2 As Double BtnMd.Visible = True On Error GoTo Errores VigaFlexion.Visible = False 'CONVERSION DE UNIDADES del Ingles al Internacional 'Determina el numero de la seccion I = (Combo1.ListIndex) + 1 Select Case combosistema.Text 'Checa que sistema se eligió Case "Sistema (M-K-S)" 'Convierte DATOS DE ENTRADA de SI al S.Ingles, ya que las ees en operaciones estan en ese sistema F = Val(TxtFc(I).Text) * 14.22335 S = Val(TxtFy(I).Text) * 14.22335 B = Val(TxtB(I).Text) / 2.54 D = Val(TxtD(I).Text) / 2.54 D1 = Val(TxtD1(I).Text) / 2.54 A1 = Val(TxtAs(I).Text) * 0.1549907 A2 = Val(TxtAs1(I).Text) * 0.1549907 Case "Sistema Ingles" 'LECTURA DE DATOS ENTRADOS F = Val(TxtFc(I).Text) S = Val(TxtFy(I).Text) B = Val(TxtB(I).Text) D = Val(TxtD(I).Text) D1 = Val(TxtD1(I).Text) A1 = Val(TxtAs(I).Text) A2 = Val(TxtAs1(I).Text) End Select</pre>	<pre>'OPERACIONES If F < 4000 Then GoTo 1270 If F > 8000 Then GoTo 1280 Be = 0.85 - (0.05 * (F - 4000) / 1000): GoTo 1290 1270 Be = 0.85: GoTo 1290 1280 Be = 0.65: GoTo 1290 1290 'CONTINUA PM = 200 / S 'Acero mínimo R1 = A1 / (B * D) '% de acero TENSION F1 = S 'S=Fy a = ((A1 * S) - (A2 * F1)) / (0.85 * F * B) 'a E1 = 0.003 * (a - (Be * D1)) / a 'Ts If E1 >= S / 29000000 Then F1 = S: GoTo 1350 'si f's>=Fy F1 = 29000000 * E1 'F1= f's*29000000 If F1 < 0 Then F1 = 0: GoTo 1350 a = (A1 * S - A2 * F1) / (0.85 * F * B) 'a 1350 E2 = 0.003 * ((Be * D) - a) / a 'Ts PB = 0.75 * ((0.85 * F * Be / S) * (0.003 * 29000000 / ((0.003 * 29000000) + S))) + (A2 * F1 / (S * B * D)) '% Acero máximo Tension+ % Amax Compresion =(PB) If E2 <= (S / 29000000) Then MsgBox "La Seccion esta SobreReforzada", vbOKOnly + 48, "!!!!AtEnCiOn!!!!": GoTo 1450 R1 = A1 / (B * D): PM = 200 / S If R1 >= PB Then MsgBox "La Seccion esta Sobrereforzada", vbOKOnly + 48, "!!!!AtEnCiOn!!!!!!": GoTo 1450 If R1 <= PM Then MsgBox "El Área de Acero es menor que el mínimo Permissible", vbOKOnly + 48: GoTo 1450 M = 0.9 * (0.85 * F * a * B * (D - a / 2) + A2 * F1 * (D - D1)) 'Mu VigaFlexion.Visible = True 'PRESENTACION DE RESULTADOS Text13.Visible = True lblMu(0).Visible = True TxtM(I).Visible = True Label28.Visible = True Select Case combosistema.Text 'Checa que sistema se eligió para presentar los resultados Case "Sistema Ingles" TxtM(I).Text = Format(M, "0.00") Case "Sistema (M-K-S)" TxtM(I).Text = M * 0.0115214 End Select 1450 VigaFlexion.Visible = True GoTo Fin 'Manejador de Errores Errores: 'Err es un objeto que permite devolver información del error ocurrido. 'Para mayor información, oprima F1 cuando el cursor se ' encuentre sobre la siguiente palabra: Err VigaFlexion.Visible = False If MsgBox(Err.Description & vbCrLf & "Verifica los Datos Ingresados...", vbExclamation + vbOKOnly, "Error " & Err.Number) = vbYes Then End If VigaFlexion.Visible = True Fin: End Sub</pre>
<p>Para ver el código completo ir al form "flexion.frm" en el código fuente del software.</p>	

ANEXO 9

Código principal de Vigacret Cortante que analiza los datos de entrada y arroja los datos de salida.

<pre>Private Sub BtnCalcular_Click() On Error GoTo Errores 'DECLARACION DE VARIABLES Privadas Dim FC As Double, FY As Double, B As Double Dim a As Double, Ao As Double, Dz As Single Dim W As Single, W2 As Single, D As Double TensionD.Visible = False 'Determina el numero de la seccion I = 1 ' es que antes había un combo para escoger secciones pero ahora solo existe la seccion 1 'CONVERSION DE UNIDADES del Ingles al Internacional Select Case combosistema.Text 'Checa que sistema se eligió Case "Sistema (M-K-S)" 'Esta parte del codigo sirve para cuando presionen varias veces el boton calcular y no ciclarse For Z = 0 To 80 Step 1 Xin(Z) = Z * (L / 80) 'Punto X a interpolar EN INCHES Yin(Z) = Vur1 + ((Vur5 - Vur1) / (L - 0)) * (Xin(Z) - 0) Next Z ' Convierte DATOS DE ENTRADA de SI al S.Ingles FC = Val(TxtFc(I).Text) * 14.22335 FY = Val(TxtFy(I).Text) * 14.22335 B = Val(TxtB(I).Text) / 2.54 D = Val(TxtD(I).Text) / 2.54 Ao = Val(TxtAt.Text) * 0.1549907 a = Val(TxtAs(I).Text) * 0.1549907 For Z = 0 To 80 Step 1 'Convierte todos los cortantes de KG a LB Yin(Z) = Yin(Z) * 2.2045855 Next Z Case "Sistema Ingles" 'ENTRADA DE DATOS FC = Val(TxtFc(I).Text) FY = Val(TxtFy(I).Text) B = Val(TxtB(I).Text) D = Val(TxtD(I).Text) Ao = Val(TxtAt.Text) a = Val(TxtAs(I).Text) End Select 1000 'INICIO DE CALCULOS For Z = 0 To 80 Step 1 Yint(Z) = 0 'Con esto desprecio momentos y utilizo el metodo simplificado 2430 V1 = Abs(Yint(Z)) / 0.85: Q = Abs(Yint(Z)) 'Yint(Z)=Mu 2440 If Q = 0 Then GoTo 2530 'Yin(Z)=Vu en lb 2450 T1 = Abs(Yint(Z)) * D / Abs(Yint(Z)) 2460 If T1 <= 1 Then GoTo 2480 2470 T1 = 1 2480 C1 = 1.9 * Sqr(FC) * B * D + 2500 * a * T1 2490 C2 = 3.5 * Sqr(FC) * B * D 2500 If C1 < C2 Then GoTo 2520 2510 C = C2: GoTo 2540 2520 C = C1: GoTo 2540 2530 C = 2 * Sqr(FC) * B * D 2540 T = V1 - C 2550 C3 = 0.5 * C 2555 If C3 > V1 Then GoTo 2750 2560 T1 = 8 * Sqr(FC) * B * D 2570 If T > T1 Then GoTo 2590 2580 GoTo 2600 2590 MsgBox "LA SECCION ES DEMASIADO PEQUEÑA" & Chr(10) & "CAMBIA LAS DIMENSIONES", vbOKOnly + 48, "¡¡¡¡¡AtEnCiOn!!!!!!": GoTo 3000 2595 GoTo 2760 2600 A2 = T / (FY * D) 2610 A3 = 50 * B / FY 2620 If A2 < A3 Then GoTo 2640 2630 A4 = A2: GoTo 2650 2640 A4 = A3 2650 S1 = Ao / A4 2660 T2 = T1 / 2 2670 If T2 >= T Then GoTo 2690 2680 S2 = D / 4: GoTo 2700 2690 S2 = D / 2 2700 If S1 < S2 Then GoTo 2720 2710 S1 = S2 2720 If S1 <= 24 Then GoTo 2740 2740 S(Z) = S1 2741 GoTo 2760 2750 S(Z) = 0 'No se requieren Estribos 2760 Next Z TensionD.Visible = True</pre>	<pre>GRAFICA DEL ESPACIAMIENTO ENTRE ESTRIBOS DrawWidth = 1 Blue = QBColor(9) If I = 1 Then 'SECCION 1 Line (Xin(0) * (625 / L), S(0) * (Nmax / 25))-(Xin(1) * (625 / L), S(1) * (Nmax / 25)), Blue For I = 1 To 80 Step 1 Line -(Xin(I) * (625 / L), S(I) * (Nmax / 25)), Blue Next I End If If I = 2 Then 'SECCION 2 Line (Xin(0) * (625 / L), S(0) * (Nmax / 25))-(Xin(1) * (625 / L), S(1) * (Nmax / 25)), Blue For I = 1 To 80 Step 1 Line -(Xin(I) * (625 / L), S(I) * (Nmax / 25)), Blue Next I End If If I = 3 Then 'SECCION 3 Line (Xin(0) * (625 / L), S(0) * (Nmax / 25))-(Xin(1) * (625 / L), S(1) * (Nmax / 25)), Blue For I = 1 To 80 Step 1 Line -(Xin(I) * (625 / L), S(I) * (Nmax / 25)), Blue Next I End If 'Graduación en Y For I = Nmax To -Nmax Step -Nmax / 25 'Marcas Vertical Line (625, I)-(631, I) 'Dibuja lineas de escala cada unidades secundarias. Next I For I = Nmax To -Nmax Step -Nmax / 5 'Marcas Vertical DrawWidth = 2 Line (625, I)-(631, I) 'Dibuja lineas de escala principales. CurrentX = CurrentX + 1 CurrentY = CurrentY - 200 'Mueve cursor. FontBold = True FontSize = 7 ForeColor = Blue If I = 0 Then GoTo 10 Print I * (25 / Nmax) & " in" ' Imprime Graduacion. ForeColor = QBColor(0) DrawWidth = 2 Line (625, -Nmax)-(625, Nmax) DrawWidth = 1 10 Next I 'Nombre del eje Y de la Derecha FontBold = True FontSize = 9 CurrentX = 620: CurrentY = 1.07 * Nmax ForeColor = Blue Print "S" FontBold = False ForeColor = QBColor(0) FontSize = 6 TITULO FontBold = True FontSize = 10 ' Tamaño del font titulo. ForeColor = Blue CurrentX = 286: CurrentY = Nmax * 1.03 Print "L Vs S" FontBold = False ForeColor = QBColor(0) FontSize = 6 Exit Sub 'Manejador de Errores Errores: TensionD.Visible = False If MsgBox(Err.Description & vbCrLf & "Verifica los Datos Ingresados...", vbExclamation + vbOKOnly, "Error" & Err.Number) = vbYes Then End If TensionD.Visible = True 3000 TensionD.Visible = True End Sub</pre>
--	---

Para ver el código completo ir al form "TensionD.frm" en el código fuente del software

ANEXO 10

Código principal de Colcret Uniaxial que analiza los datos de entrada y arroja los datos de salida.

<pre>Private Sub BtnCalcular_Click() On Error GoTo Errores 'CONVERSION DE UNIDADES del Ingles al Internacional Select Case composistema.Text 'Checa que sistema se eligió Case "Sistema (M-K-S)" 'Convierte DATOS DE ENTRADA de SI al S.Ingles, ya que las ecs en operaciones estan en ese sistema FC = Val(TxtFc.Text) * 14.22335 FY = Val(TxtFy.Text) * 14.22335 B = Val(TxtB.Text) / 2.54 H = Val(TxtH.Text) / 2.54 C = Val(TxtC.Text) / 2.54 PU = Val(TxtPu.Text) * 2.2045855 ReDim a(N) ReDim D(N) For I = 1 To N a(I) = (Val(TxtArea(I).Text)) * 0.1549907 D(I) = (Val(TxtD(I).Text)) / 2.54 Next I GoTo 339 Case "Sistema Ingles" GoTo 330 End Select 330 'LECTURA DE DATOS DE ENTRADA FC = Val(TxtFc.Text) FY = Val(TxtFy.Text) B = Val(TxtB.Text) H = Val(TxtH.Text) B1 = Val(TxtB1.Text) C = Val(TxtC.Text) PU = Val(TxtPu.Text) N = Val(TxtN.Text) ReDim a(N) ReDim D(N) For I = 1 To N a(I) = Val(TxtArea(I).Text) D(I) = Val(TxtD(I).Text) Next I 339 'OPERACIONES 'Calcula Acero Total AST = 0 For I = 1 To N AST = AST + a(I) Next I 'Calculos METODO DE WHITNEY SOLUCION EXCATA 340 A1 = AST / (B * H) % de Acero 350 If A1 < 0.0095 Then ColUniaxial.Visible = False: MsgBox "El Porcentaje de Refuerzo es Menor al 1%" & Chr(10) & "Debes Aumentar la cantidad de Acero", vbOKOnly + 48, "¡¡¡¡¡¡¡¡¡¡AtEnCiOn!!!!!!!!!!": GoTo 740 360 If A1 > 0.0801 Then ColUniaxial.Visible = False: MsgBox "El Porcentaje de Refuerzo es Mayor al 8%" & Chr(10) & "Debes Disminuir la cantidad de Acero ò Aumentar la Seccion", vbOKOnly + 48, "¡¡¡¡¡¡¡¡¡¡AtEnCiOn!!!!!!!!!!": GoTo 740 370 CBAL = 87000 * D(N) / (87000 + FY) * Cb 380 CC = CBAL 390 GoSub Rutina 400 PB = 0.7 * (0.85 * FC * B1 * CBAL * B + S1) 410 MB = 0.7 * (0.85 * FC * B1 * CBAL * B * (H / 2 - CBAL * B1 / 2) + S2) 420 EB = MB / PB 430 PO = 0.7 * 0.8 * (0.85 * FC * (B * H - AST) + AST * FY) 440 W = 0.1 * FC * B * H 441 ZK = ZK + 1 450 If W < PB Then PI = 0.9 - 2# * PU / (FC * B * H) 460 If W >= PB Then PI = 0.9 - 0.2 * PU / PB 465 If PI < 0.7 Then PI = 0.7 470 If B1 * C <= H Then AA = B1 * C 480 If B1 * C > H Then AA = H 490 CC = C 500 GoSub Rutina 510 PU = PI * (0.85 * FC * AA * B + S1) 511 If ZK = 2 Then GoTo 440 520 If PU > PO Then ColUniaxial.Visible = False: MsgBox "La carga de Diseño (Pu) es mayor que la carga máxima Posible" & Chr(10) & "Debes Aumentar la Seccion", vbOKOnly + 48, "¡¡¡¡¡¡¡¡¡¡AtEnCiOn!!!!!!!!!!": GoTo 740 530 Mu = PI * (0.85 * FC * AA * B * (H / 2 - AA / 2) + S2) 540 EC = Mu / PU</pre>	<pre>Select Case composistema.Text Case "Sistema Ingles" 'PRESENTACION DE RESULTADOS en el sistema ingles 560 TxtCb.Text = Format(CBAL, "standard") 570 TxtPub.Text = Format(PB, "standard") 580 TxtMub.Text = Format(MB, "standard") 590 TxtEb.Text = Format(EB, "Standard") 600 TxtPuo.Text = Format(PO, "standard") 610 TxtPi.Text = Format(PI, "standard") 620 TxtPu2.Text = Format(PU, "Standard") 630 TxtMu.Text = Format(Mu, "Standard") 640 TxtE.Text = Format(EC, "Standard") GoTo 740 'PRESENTACION DE RESULTADOS en el sistema internacional Case "Sistema (M-K-S)" TxtCb.Text = Format(CBAL * 2.54, "standard") TxtPub.Text = Format(PB * 0.4536, "standard") TxtMub.Text = Format(MB * 0.0115214, "standard") TxtEb.Text = Format(EB * 2.54, "standard") TxtPuo.Text = Format(PO * 0.4536, "Standard") TxtPi.Text = Format(PI, "standard") TxtPu2.Text = Format(PU * 0.4536, "standard") TxtMu.Text = Format(Mu * 0.0115214, "standard") TxtE.Text = Format(EC * 2.54, "standard") End Select GoTo 740 'SUBROUTINA Rutina: Resistencia en cada varilla de refuerzo ReDim FS(N) 760 S1 = 0# 770 S2 = 0# 780 For I = 1 To N 790 FS(I) = (CC - D(I)) * 87000 / CC ' Resistencia en cada Hilera de Varillas 800 If Abs(FS(I)) <= FY Then GoTo 830 810 If FS(I) < 0# Then FS(I) = -1 * FY 'Convierte a positivo (Acero a tension) 820 If FS(I) > 0# Then FS(I) = FY 'Fs(i) max = FY 830 If FS(I) < 0# Then GoTo 850 840 FS(I) = FS(I) - 0.85 * FC 'Resistencia a la compresion del Acero 850 S1 = S1 + FS(I) * a(I) 'Sumatoria Resistencia del acero a compresion - Resistencia a tension 860 S2 = S2 + FS(I) * a(I) * (H / 2 - D(I)) ' 870 Next I 880 Return 'Manejador de Errores Errores: 'Err es un objeto que permite devolver información del error ocurrido. 'Para mayor información, oprima F1 cuando el cursor se ' encuentre sobre la siguiente palabra: Err ColUniaxial.Visible = False If MsgBox(Err.Description & vbCrLf & "Verifica los Datos Ingresados...", vbExclamation + vbOKOnly, "Error" & Err.Number) = vbYes Then End If 740 ColUniaxial.Visible = True End Sub</pre>
<p>Para ver el código completo ir al form "ColUniaxial.frm" en el código fuente del software</p>	

ANEXO 12

Código principal de Zapcret al pulsar el boton calcular 1.

<pre>Private Sub BtnIterar_Click() On Error GoTo Errores 'CONVERSION DE UNIDADES del Ingles al Internacional Select Case combosistema.Text 'Checa que sistema se eligió Case "Sistema (M-K-S)" ' Convierte DATOS DE ENTRADA de SI al S.Ingles, ya que las ecs en operaciones estan en ese sistema PN = Val(TxtPn.Text) P = Val(TxtPs.Text) * 2.2045855 'lb kg MS = Val(TxtMs.Text) * (86.795 / 12) 'kg-m a ft-lb DF = Val(TxtDf.Text) * (1 / 30.48) 'cm a ft B = Val(TxtB.Text) * (1 / 30.48) 'cm a ft H = Val(TxtH.Text) * (1 / 30.48) 'cm a ft Case "Sistema Ingles" ' En este caso por cusion de ecuaciones hay que convertir las (in) a (ft) ' LECTURA DE DATOS #1 PN = Val(TxtPn.Text) P = Val(TxtPs.Text) MS = Val(TxtMs.Text) / 12 DF = Val(TxtDf.Text) / 12 B = Val(TxtB.Text) / 12 H = Val(TxtH.Text) / 12 End Select ' CALCULO DE LA GEOMETRIA E = MS / P 50 If E < (H / 6) Then GoTo 60 If E = (H / 6) Then GoTo 70 If E > (H / 6) Then GoTo 80 60 P2 = (P / (B * H)) + ((P * E * DF) / (B * H ^ 2)) 'Esfuerzo debido a carga excéntrica Select Case combosistema.Text 'Checa que sistema se eligió Case "Sistema (M-K-S)" DimZap.Visible = False MsgBox "La capacidad de carga neta del suelo (Pn)=====>" & Format(PN, "Standard") & Chr(10) & "DEBE SER MAYOR QUE el esfuerxo excentrico ==>" & Format(((P2 / 144) * 0.0703069), "standard"), vbOKOnly + 48, "!!!!!! Si no se Cumple esta Relacion Proponer otro (B) o (H) !!!!!!" DimZap.Visible = True Case "Sistema Ingles" DimZap.Visible = False MsgBox "La capacidad de carga neta del suelo (Pn)=====>" & Format(PN, "Standard") & Chr(10) & "DEBE SER MAYOR QUE el esfuerxo excentrico ==>" & Format(P2 / 144, "standard"), vbOKOnly + 48, "!!!!!! Si no se Cumple esta Relacion Proponer otro (B) o (H) !!!!!!" DimZap.Visible = True End Select GoTo 90 70 DimZap.Visible = False MsgBox "e=(L/6) ENTONCES PROPONER (B) O (H) LEVEMENTE MAYOR" DimZap.Visible = True GoTo 90</pre>	<pre>80 P2 = 2 * P / (3 * B * (H / 2) - E) Select Case combosistema.Text 'Checa que sistema se eligió Case "Sistema (M-K-S)" DimZap.Visible = False MsgBox "La capacidad de carga neta del suelo (Pn)=====>" & Format(PN, "Standard") & Chr(10) & "DEBE SER MAYOR QUE el esfuerxo excentrico ==>" & Format(((P2 / 144) * 0.0703069), "standard"), vbOKOnly + 48, "!!!!!! Si no se Cumple esta Relacion Proponer otro (B) o (H) !!!!!!" DimZap.Visible = True Case "Sistema Ingles" DimZap.Visible = False MsgBox "La capacidad de carga neta del suelo (Pn)=====>" & Format(PN, "Standard") & Chr(10) & "DEBE SER MAYOR QUE el esfuerxo excentrico ==>" & Format(P2 / 144, "standard"), vbOKOnly + 48, "!!!!!! Si no se Cumple esta Relacion Proponer otro (B) o (H) !!!!!!" DimZap.Visible = True End Select 90 'PRESENTACION DE LA RELACION Select Case combosistema.Text 'Checa que sistema se eligió Case "Sistema (M-K-S)" TxtPn2.Text = Format(PN, "standard") TxtP2.Text = Format(((P2 / 144) * 0.0703069), "standard") Case "Sistema Ingles" TxtPn2.Text = Format(PN, "standard") TxtP2.Text = Format(P2 / 144, "standard") End Select GoTo Fin Errores: DimZap.Visible = False If MsgBox(Err.Description & vbCrLf & "Verifica los Datos Ingresados...", vbExclamation + vbOKOnly, "Error " & Err.Number) = vbYes Then End If DimZap.Visible = True Fin: End Sub</pre>
<p>Para ver el código completo ir al form "Dimzap.frm" en el código fuente del software</p>	

Código principal de Zapcret al pulsar el boton calcular 2.

<pre>Private Sub BtnVerificar_Click() On Error GoTo Errores 'CONVERSION DE UNIDADES del Ingles al Internacional Select Case combosistema.Text 'Checa que sistema se eligió Case "Sistema (M-K-S)" PU = Val(TxtPu.Text) * 2.2045855 FCC = Val(TxtFcc.Text) * 14.22335 FC = Val(TxtFc.Text) * 14.22335 FY = Val(TxtFy.Text) * 14.22335 Bm = Val(TxtBm.Text) / 2.54 Hm = Val(TxtHm.Text) / 2.54 R = Val(TxtR.Text) / 2.54 D1 = Val(TxtD1.Text) / 2.54 B = Val(TxtB.Text) / 2.54 H = Val(TxtH.Text) / 2.54 Case "Sistema Ingles" 'LECTURA DE DATOS "2" PU = Val(TxtPu.Text) FCC = Val(TxtFcc.Text) FC = Val(TxtFc.Text) FY = Val(TxtFy.Text) Bm = Val(TxtBm.Text) Hm = Val(TxtHm.Text) R = Val(TxtR.Text) D1 = TxtD1.Text B = Val(TxtB.Text) H = Val(TxtH.Text) End Select 'CORTANTE UNIDIRECCIONAL 'calculos Q = PU / (B * H) 'En el plano largo (H) D2 = (H / 2) - (Hm / 2) - D1 VU1 = (PU / (H * B)) * D2 * B VND = 2 * (Sqr(FC)) * B * D1 'notese que se usa (B) a pesar de ser la direccion larga la analizada VNR = VU1 / 0.85 'En plano corto (B) D22 = (B / 2) - (Bm / 2) - D1 VU11 = (PU / (H * B)) * D22 * H VNR11 = VU11 / 0.85 'Determinar la direccion del cortante critica If VNR > VNR11 Then VNR = VNR11 If VNR < VNR11 Then VNR = VNR11 'PRESENTANDO RESULTADOS Select Case combosistema.Text 'Checa que sistema se eligió Case "Sistema (M-K-S)" MsgBox Chr(10) & "El Cortante disponible (Vnd) =====> " & Format(VND * 0.4536, "standard") & Chr(10) & "Debe ser levemente mayor al cortante requerido (Vnr)=> " & Format(VNR * 0.4536, "standard") & Chr(10) & Chr(10) & "Si no cumple cambiar peralte efectivo de la viga (D)", vbOKOnly + 48, "!!! CORTANTE UNIDIRECCIONAL !!!" TxtVnd.Text = Format(VND * 0.4536, "standard") TxtVnr.Text = Format(VNR * 0.4536, "standard") Case "Sistema Ingles" MsgBox Chr(10) & "El Cortante disponible (Vnd) =====> " & Format(VND, "standard") & Chr(10) & "Debe ser levemente mayor al cortante requerido (Vnr)=> " & Format(VNR, "standard") & Chr(10) & Chr(10) & "Si no cumple cambiar peralte efectivo de la viga (D)", vbOKOnly + 48, "!!! CORTANTE UNIDIRECCIONAL !!!" TxtVnd.Text = Format(VND, "standard") TxtVnr.Text = Format(VNR, "standard") End Select 'CORTANTE BIDIRECCIONAL 120 AC = H * B - (Bm + D1) * (Hm + D1) 130 VU2 = Q * AC 140 VN = VU2 / 0.85 150 PF = 2 * ((Bm + D1) + (Hm + D1)) 160 BC = Hm / Bm 170 VC1 = (2 + (4 / BC)) * Sqr(FC) * PF * D1 180 VC2 = 4 * Sqr(FC) * PF * D1 190 If VC1 > VC2 Then VC = VC2: GoTo 202 200 VC = VC1 202 'PRESENTANDO RESULTADOS Select Case combosistema.Text 'Checa que sistema se eligió Case "Sistema (M-K-S)" MsgBox Chr(10) & "El Cortante disponible (Vnd2) =====> " & Format(VC * 0.4536, "standard") & Chr(10) & "Debe ser levemente mayor al cortante requerido (Vnr2)=> " & Format(VN * 0.4536, "standard") & Chr(10) & Chr(10) & "Si no cumple</pre>	<pre>cambiar peralte efectivo de la viga (D)", vbOKOnly + 48, "!!! CORTANTE BIDIRECCIONAL !!!" TxtVnd2.Text = Format(VC * 0.4536, "standard") TxtVnr2.Text = Format(VN * 0.4536, "standard") Case "Sistema Ingles" MsgBox Chr(10) & "El Cortante disponible (Vnd2) =====> " & Format(VC, "standard") & Chr(10) & "Debe ser levemente mayor al cortante requerido (Vnr2)=> " & Format(VN, "standard") & Chr(10) & Chr(10) & "Si no cumple cambiar peralte efectivo de la viga (D)", vbOKOnly + 48, "!!! CORTANTE BIDIRECCIONAL !!!" TxtVnd2.Text = Format(VC, "standard") TxtVnr2.Text = Format(VN, "standard") End Select 210 'ACERO POR FLEXION 'En la direccion (H) 230 D3 = (H / 2) - (Hm / 2) 240 MU3 = (PU / (H * B)) * ((D3 ^ 2) * B) / 2 'En la direccion (B) D33 = (B / 2) - (Bm / 2) MU33 = (PU / (H * B)) * ((D33 ^ 2) * H) / 2 'Elige el momento flexionante que rige If MU3 > MU33 Then MU3 = MU33 If MU3 < MU33 Then MU3 = MU33 MN3 = MU3 / 0.9 'ACERO POR FLEXION 260 AS1 = MN3 / (FY * 0.9 * D1) 270 a = (AS1 * FY) / (0.85 * FC * B) 280 AS2 = MN3 / (FY * (D1 - (a / 2))) 'Verifica que el acero DIRECCION LARGA sea el minimo permitido por temperatura (0.0018) Pacero = AS2 / (B * D1) If Pacero < 0.0018 Then AS2 = 0.0018 * B * D1 Else 290 300 BL = H / B 310 AS3 = (2 * AS2) / (1 + BL) 'Verifica que el acero DIRECCION CORTA sea el minimo permitido por temperatura (0.0018) Pacero = AS3 / (H * D1) If Pacero < 0.0018 Then AS3 = 0.0018 * H * D1 Else 320 321 AS4 = AS2 - AS3 330 'PRESENTANDO RESULTADOS Select Case combosistema.Text 'Checa que sistema se eligió Case "Sistema (M-K-S)" TxtMu3.Text = Format(MU3 * 0.0115214, "standard") TxtMn3.Text = Format(MN3 * 0.0115214, "standard") TxtAs2.Text = Format(AS2 * 6.452, "standard") TxtAs3.Text = Format(AS3 * 6.452, "standard") TxtAs4.Text = Format(AS4 * 6.452, "standard") Case "Sistema Ingles" TxtMu3.Text = Format(MU3, "standard") TxtMn3.Text = Format(MN3, "standard") TxtAs2.Text = Format(AS2, "standard") TxtAs3.Text = Format(AS3, "standard") TxtAs4.Text = Format(AS4, "standard") End Select GoTo Fin 'Manejador de Errores Errores: ' Err es un objeto que permite devolver información del error ocurrido. ' Para mayor información, oprima F1 cuando el cursor se ' encuentre sobre la siguiente palabra: Err Dim Zap.Visible = False If MsgBox(Err.Description & vbCrLf & "Verifica los Datos Ingresados...", vbExclamation + vbOKOnly, "Error " & Err.Number) = vbYes Then End If Dim Zap.Visible = True Fin: End Sub</pre>
---	---

Para ver el código completo ir al form "Dimzap.frm" en el código fuente del software

Código fuente de Zapcret al pulsar el boton **Calcular 3** y **Calcular 4**.

<pre> Private Sub BtnLD_Click() On Error GoTo Errores 'CALCULO DE LA LONGITUD DE DESARROLLO 'Lectura de Datos 'CONVERSION DE UNIDADES del Ingles al Internacional Select Case combosistema.Text 'Checa que sistema se eligió Case "Sistema (M-K-S)" AB = Val(TxtAB.Text) * 0.1549907 DB = Val(TxtDB.Text) / 2.54 Case "Sistema Ingles" AB = Val(TxtAB.Text) DB = Val(TxtDB.Text) End Select 'Calculos LD1 = (0.04 * AB * FY) / Sqr(FC) LD2 = 0.0004 * DB * FY 390 If LD1 < LD2 Then LD = LD2: GoTo 410 400 LD = LD1 410 420 TRANSFERENCIA DE FUERZAS DE LA COLUMNA A LA ZAPATA 430 PNB = 0.6 * FCC * Bm * Hm 440 If PNB < PU Then MsgBox "HAY PROBLEMA EN LA TRANSFERENCIA DE FUERZAS COL-ZAPATA" & Chr(10) & "Se Requiere AUMENTAR AREA DE COLUMNA", vbOKOnly + 48, "¡¡¡¡¡¡¡¡¡¡¡¡¡¡¡¡NeCeSaRiO CoRrEcCiOn!!!!!!!!!!!!!!": GoTo 585 441 MsgBox "...OK NO PROBLEM EN TRANSFERENCIA DE FUERZAS ENTRE COLUMNA ZAPATA", vbOKOnly + 64, "¡¡¡¡¡BiEn!!!!!" 442 RA = Sqr((B * H) / (Bm * Hm)) 450 If RA > 2 Then RA = 2: GoTo 470 460 RA = RA 470 PNB2 = 2 * 0.6 * FC * Hm * Bm 480 If PNB2 < PU Then MsgBox "HAY PROBLEMA EN LA TRANSFERENCIA DE FUERZAS COL-ZAPATA" & Chr(10) & "Se Requiere AUMENTAR AREA DE COLUMNA", vbOKOnly + 48, "¡¡¡¡¡¡¡¡¡¡¡¡¡¡¡¡NeCeSaRiO CoRrEcCiOn!!!!!!!!!!!!!!": GoTo 585 490 MsgBox "...OK NO PROBLEM EN TRANSFERENCIA DE FUERZAS ENTRE COLUMNA ZAPATA", vbOKOnly + 64, "¡¡¡¡¡BiEn!!!!!" 500 DV = 0.005 * Bm * Hm 585 'PRESENTACION DE RESULTADOS LblPu2.Caption = Format(Val(TxtPu.Text), "standard") Select Case combosistema.Text 'Checa que sistema se eligió Case "Sistema (M-K-S)" TxtLd.Text = Format((LD * 2.54), "Standard") TxtPnbc.Text = Format(PNB * 0.4536, "standard") TxtPnbz.Text = Format(PNB2 * 0.4536, "standard") TxtDv.Text = Format(DV * 6.452, "standard") Case "Sistema Ingles" TxtLd.Text = Format(LD, "Standard") TxtPnbc.Text = Format(PNB, "standard") TxtPnbz.Text = Format(PNB2, "standard") TxtDv.Text = Format(DV, "standard") End Select GoTo Fin 'Manejador de Errores Errores: ' Err es un objeto que permite devolver información del error ocurrido. ' Para mayor información, oprima F1 cuando el cursor se ' encuentre sobre la siguiente palabra: Err Dim Zap.Visible = False If MsgBox(Err.Description & vbCrLf & "Verifica los Datos Ingresados...", vbExclamation + vbOKOnly, "Error " & Err.Number) = vbYes Then End If Dim Zap.Visible = True Fin: End Sub </pre>	<pre> Private Sub BtnResultados_Click() On Error GoTo Errores 'LONGITUD DE DESARROLLO DE DOVELA 510 'Entrada Select Case combosistema.Text 'Checa que sistema se eligió Case "Sistema (M-K-S)" DBV = Val(TxtDBV.Text) / 2.54 Case "Sistema Ingles" DBV = Val(TxtDBV.Text) End Select 'Calculos 520 LDB1 = (0.02 * DBV * FY) / Sqr(FCC) 530 LDB2 = 0.0003 * DBV * FY 531 LDBZ = (0.02 * DBV * FY) / Sqr(FC) 540 If LDB2 > LDB1 Then LDB = LDB2: GoTo 560 550 LDB = LDB1 560 'Resultados Select Case combosistema.Text 'Checa que sistema se eligió Case "Sistema (M-K-S)" TxtLDB.Text = Format(LDB * 2.54, "standard") TxtLDBZ.Text = Format(LDBZ * 2.54, "standard") Case "Sistema Ingles" TxtLDB.Text = Format(LDB, "standard") TxtLDBZ.Text = Format(LDBZ, "standard") End Select GoTo Fin 'Manejador de Errores Errores: ' Err es un objeto que permite devolver información del error ocurrido. ' Para mayor información, oprima F1 cuando el cursor se ' encuentre sobre la siguiente palabra: Err Dim Zap.Visible = False If MsgBox(Err.Description & vbCrLf & "Verifica los Datos Ingresados...", vbExclamation + vbOKOnly, "Error " & Err.Number) = vbYes Then End If Dim Zap.Visible = True Fin: End Sub </pre>
--	--

Para ver el código completo ir al form "Dimzap.frm" en el código fuente del software